



فدراسیون تکواندو جمهوری اسلامی ایران

کمیته داوران

(قوانین داوری کیوروگی)

سمینار دانش افزائی مدرسین کشور

فروردین ۱۳۹۳

خانه تکواندو



ماده ۱ : هدف

هدف از تهیه و تنظیم قوانین مسابقات اداره عادلانه و روان ، و نیز کاربرد قوانین استاندارد شده در کلیه امور مربوط به مسابقاتی است که توسط فدراسیون جهانی تکواندو ، اتحادیه‌های قاره ای ویا فدراسیون های کشوری عضو ، سازماندهی یا برگزار می گردد .

تفسیر

هدف از ماده يك اطمینان از استاندارد بودن همه مسابقات در سطح جهان است . هر مسابقه ای که اصول زیر بنایی این قوانین در آن رعایت نگردد ، به عنوان مسابقه تکواندو پذیرفته نمی شود .

ماده ۲ – کاربرد

- ۱- قوانین مسابقات باید در کلیه مسابقاتی که توسط فدراسیون جهانی تکواندو ، اتحادیه های قاره ای و کشورهای عضو فدراسیون های عضو سازماندهی یا برگزاری می شود ، رعایت گردد . با این وجود هر فدراسیون کشوری عضو که مایل به تغییر بخشی از قوانین باشد ، باید قبلاً تائیدیه فدراسیون جهانی تکواندو را دریافت نماید . در صورتیکه هر یک از اتحادیه های قاره ای یا فدراسیون های عضو ، بدون دریافت تائیدیه قبلی از فدراسیون جهانی ، قوانین مسابقات را نقض نماید ، فدراسیون جهانی بنا به صلاحدید خود می تواند موارد را بررسی و مسابقات بین المللی مذکور را تایید نکرده و یا باطل نماید . علاوه بر این ، فدراسیون جهانی می تواند تنبیهات انضباطی را در مورد اتحادیه قاره ای یا فدراسیون کشوری مربوطه اعمال نماید .
- ۲- کمیته برگزاری مسابقاتی که توسط فدراسیون جهانی اجرا یا تایید میگردد باید به مقررات پزشکی پایبند باشد .

توضیح (۱)

قبلاً تائیدیه را در یافت نماید : هر سازمانی که بخواهد قسمتی از قوانین موجود را تغییر دهد ، باید تغییرات مورد نظر و دلایل آن را به فدراسیون جهانی تکواندو ارسال نماید . تائیدیه هر گونه تغییری در این قوانین باید يك ماه قبل از برگزاری مسابقات از فدراسیون جهانی تکواندو در یافت شده باشد . فدراسیون جهانی می تواند با تایید نماینده فنی و پس از تایید رییس فدراسیون جهانی ، با تفسیر ، قوانین را در مسابقات خود اجرا نماید .

ماده ۳ - محوطه مسابقه

- ۱- برای برگزاری مسابقات قهرمانی جهان سالن باید دارای گنجایش حد اقل ۳۰۰۰ صندلی را داشته باشد . اندازه محوطه مسابقه باید حد اقل ۴۰ در ۶۰ متر و همانگونه که در راهنمای فنی ذکر شده ، دارای تجهیزات صوتی و تصویری اطلاع رسانی مناسب برای بازیکنان و تماشاچیان باشد . ارتفاع سالن از کف تا سقف باید حد اقل ۱۰ متر باشد . نور سالن باید حداقل ۱۵۰۰ و حداکثر ۱۸۰۰ لوکس و از سقف به سمت محوطه مسابقه متمرکز باشد . کلیه تجهیزات باید حداکثر دو روز قبل از مسابقه آماده و به تایید نماینده فنی برسد .
- ۲- محوطه مسابقه باید در سطحی صاف و عاری از هر گونه برآمدگی مزاحم قرار گرفته و با تشك قابل ارتجاع که لغزنده نباشد ، پوشانده شود . در صورت ضرورت می توان محوطه مسابقه را بر سکویی با ارتفاع ۶۰ سانتیمتر تا یک متر قرارداد . جهت حفظ ایمنی مبارزین باید لبه خارجی محوطه مسابقه با شیب کمتر از ۳۰درجه به سطح اتصال یابد . یکی از مدل‌های زیر میتواند به عنوان زمین مبارزه استفاده شود .

۱-۲ به شکل مربع

محوطه ۸ در ۸ متر ، محوطه مبارزه نامیده و باید به رنگ آبی باشد و خط مرزی محوطه مبارزه را خط حد نامیده و باید به رنگ قرمز یا زرد باشد . خط حدی که در نزدیکی میز منشی و پزشک قرار دارد ، خط حد يك و باقی خطوط حد به ترتیب جهت چرخش عقربه های ساعت خطوط حد دو ، سه و چهار می باشند .
(توضیح مترجم : محوطه قرمز یا زرد رنگ محوطه ایمنی و خط بیرونی آن خط حد ایمنی نام دارد .)

۲-۲ به شکل ۸ ضلعی

در شکل ۸ ضلعی قطر اضلاع روبرو به یکدیگر ۸ متر و طول هر ضلع ۳/۳ می باشد . خط وابسته به حاشیه زمین مبارزه خط مرزی نامیده میشود . قسمت بیرونی خطوط مرزی باید با رنگ قرمز یا زرد و به صورت مربع ۱۲×۱۲ ایجاد شود . خط مرزی رو به میز کمیته پزشکی و منشی بعنوان خط شماره ۱ و باقی خطوط بر اساس حرکت عقربه ساعت به ترتیب خطوط شماره ۲ و ۳ و ۴ نامگذاری میگردند .

۳-۳ تعیین محل های استقرار

۳-۱ - محل استقرار داور

محل استقرار سر داور ۱/۵۰ متر دور تر از نقطه مرکزی محوطه مسابقه نزدیک به خط سوم حد است .

۳-۲ - محل استقرار داوران کنار

محل استقرار داور کنار شماره یک به فاصله ۰/۵ متر از گوشه خطوط حد شماره یک و دو است و محل استقرار داور کنار شماره دو به فاصله ۰/۵ متر از وسط خط حد شماره سه و رو به مرکز محوطه مبارزه است . محل استقرار داور کنار شماره سه به فاصله ۰/۵ متر از گوشه خطوط حد شماره چهار و یک می باشد .

۳-۳ - محل استقرار منشی

محل استقرار منشی به فاصله ۲ متر از خط حد ایمنی شماره يك و رو به محوطه مسابقه و دو متر از گوشه خطوط حد يك و دو می باشد .

۳-۴ - محل استقرار کمیته پزشکی

محل استقرار کمیته پزشکی به فاصله بیش از ۳ متر در سمت راست خط حد ایمنی يك است .

۳-۵ - محل استقرار مبارزین

محل استقرار مبارزین در دو نقطه مقابل به هم و به فاصله يك متر از مرکز محوطه مسابقه و چهار متر از خط حد شماره يك می باشد . (مبارز قرمز رو به خط حد شماره دو و مبارز آبی رو به خط حد شماره چهار می باشد) .

۳-۶ - محل استقرار کوچ ها

محل استقرار کوچ ها به فاصله يك متر از مرکز خط حد ایمنی در راستای محل استقرار هر يك از مبارزین است . کوچ ها نباید محوطه ۱ در ۱ متر را که محل استقرار آنان است ، ترك نمایند . کوچها نباید در زمان راهنمایی بازیکنان به ایستند (به استثنای موارد درخواست بررسی ویدیویی) و نباید محوطه ۱ در ۱ متر ، که محوطه کوچ است ، را ترك نمایند . در صورت نقض این قانون ، سرداور جریمه کیونگو را برای آن کوچ اعلام خواهد نمود .

۳-۷ - محل استقرار میز بازرسی

برای بازرسی لوازم ایمنی مبارزین باید میز بازرسی در نزدیکی ورودی محوطه مسابقه قرار گیرد .

توضیح (۱)

تشك قابل ارتجاع : میزان انعطاف پذیری و لغزندگی تشك باید قبل از مسابقه توسط فدراسیون جهانی تکاندو تأیید شود .

توضیح (۲)

اندازه محوطه مسابقه : براي ايمني مبارزين بايد اندازه محوطه مسابقه حداقل دو متر بيرون تر از خط حد با تشك پوشانده شود. بنابراین زمین مسابقه ۱۲ در ۱۲ متر يا ۱۴ در ۱۴ متر خواهد بود .

توضیح (۳)

سکوي مسابقه : سکوي مسابقه بايد بر اساس طرح مربوطه ساخته شود .

توضیح (۴)

محل استقرار سرداور و بازیکنان بايد بر روی تشكهایی که رنگی متفاوت از محوطه مبارزه دارند ، مشخص شود .

توضیح (۵)

رنگ : رنگ تشك بايد به گونه اي باشد که انعكاس شديد يا خسته کننده اي براي مبارزين يا تماشاچيان نداشته باشد . رنگ بندي محوطه بايد با لوازم ايمني ، لباس مبارزين و محوطه مسابقه هم هماهنگي داشته باشد .

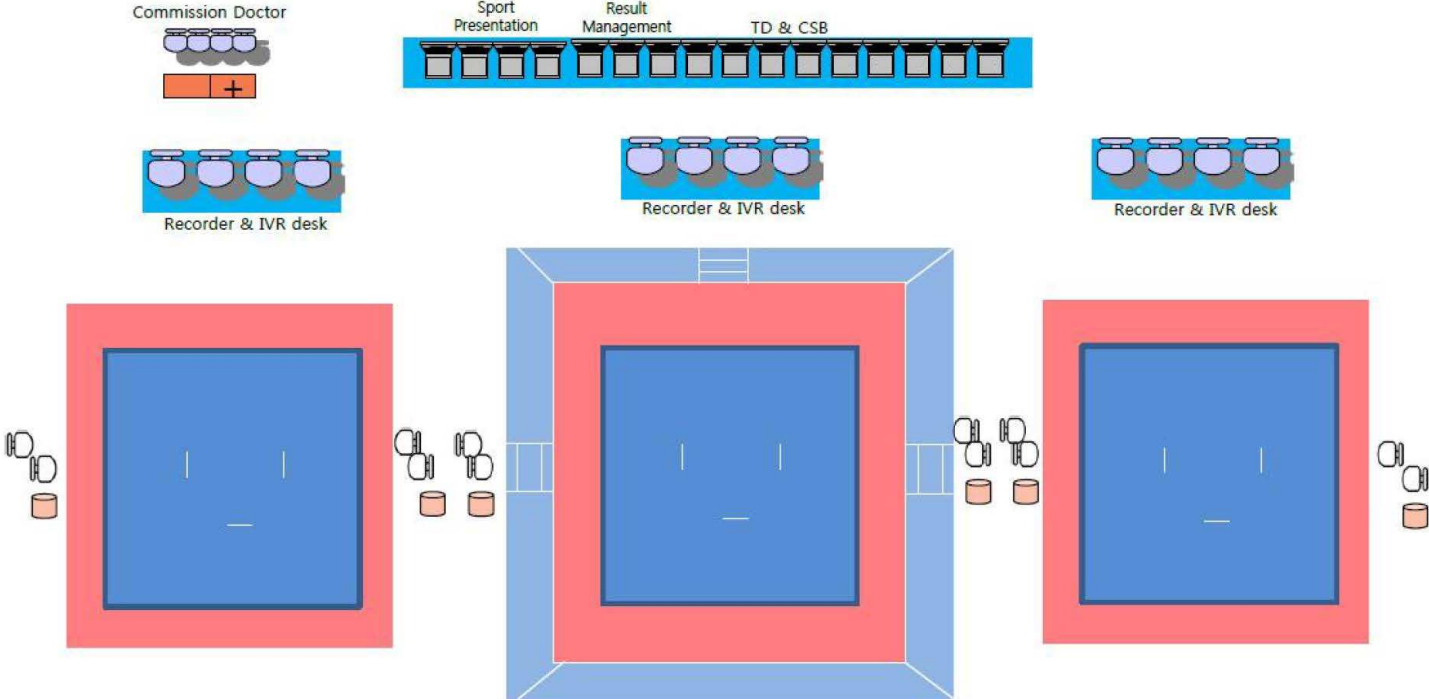
توضیح (۶)

ميز بازرسي : در ميز بازرسي، اندازه بودن لباس و تجهيزات ايمني مبارزين و نیز تطابق آنها با استانداردهاي فدراسيون جهاني توسط بازرس کنترل ميشود . در صورتي که تجهيزات تاييد نشوند ، از مبارزدر خواست خواهد شد تا تجهيزات ايمني را تعويض نمايد .

(دستور العمل اجرايي ۱)

سرداور بايد براي پيشگيري از قطع بي مورد مسابقه درك كاملي از اندازه هاي محوطه مبارزه ، کاربرد آنها در داوري و نیز روش استفاده از تمام محدوده محوطه مبارزه داشته باشد

Diagram 3. Field of play for multiple courts (여러 코트일 때 경기장 그림)



نمای محوطه مسابقه تکواندو

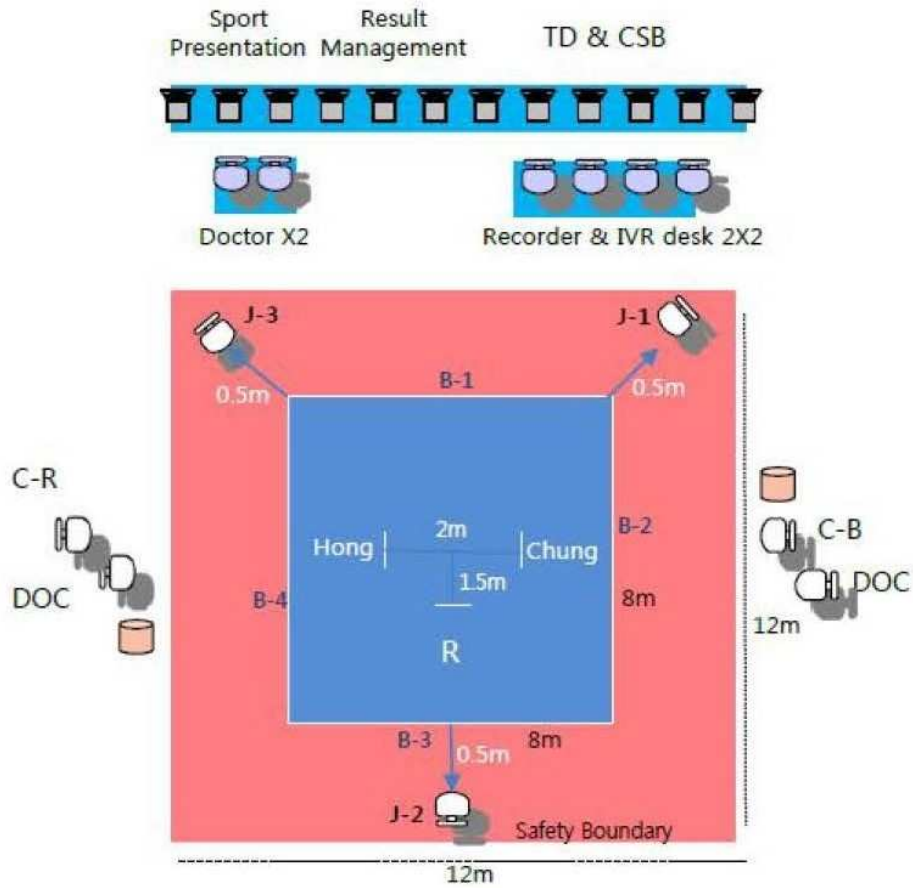
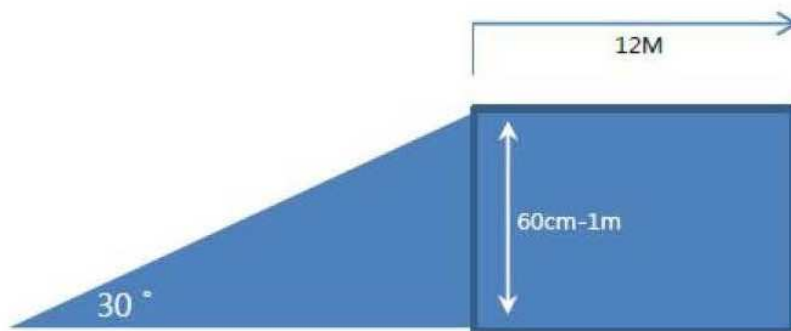


Diagram 2. Competition Platform (경기대 그림)



B-1~4	Boundary Lines #1 to #4	خطوط حد ۱ تا ۴
J1~4	Corner Judges #1 to #4	داوران کنار ۱ تا ۳
R	Center Referee	سرداور
C-R	Coach (Red/Hong)	کوچ قرمز
C-B	Coach (Blue/Chung)	کوچ آبی
D	Team Doctor	پزشک تیم
Doctor	Commission Doctor	کمیته پزشکی
IVR	Instant video replay review jury	هیئت بررسی ویدئو

TD & CSB	Technical Delegate & Competition Supervisory Board	نماینده فنی و کمیته نظارت بر مسابقات
-------------	---	---

ماده ۴ - مبارزین

۱- صلاحیت مبارزین

- ۱- ۱ - دارای ملیت تیم شرکت کننده باشند .
- ۱- ۲ - توسط فدراسیون تکواندو کشوری عضو فدراسیون جهانی معرفی شده باشند .
- ۱- ۳ - دارای گواهینامه دان صادره از کوکی وان یا فدراسیون جهانی تکواندو باشد .
- ۱- ۴ - دارا بودن گواهینامه جهانی ورزشکاران از فدراسیون جهانی تکواندو
- ۱- ۵ - بازیکنانی که حداکثر ۱۷ سال تمام داشته باشند (۱۵ تا ۱۷ سال) مجاز به شرکت در مسابقات قهرمانی نوجوانان جهان می باشند و بازیکنان ۱۲ تا ۱۴ ساله برای مسابقات قهرمانی نونهالان جهان .
- گروه سنی مسابقات المپیک جوانان بنا بر تصمیم کمیته بین المللی المپیک متفاوت می باشد .

تفسیر

سن مبارزین برای مسابقات قهرمانی نوجوانان جهان بر اساس سال و نه تاریخ تولد مشخص می شود . برای مثال ، اگر مسابقات در ۱۱ ژوئن سال ۲۰۱۳ برگزار می شود ، مبارزینی که بین اول ژانویه ۱۹۹۶ تا ۳۱ دسامبر ۱۹۹۸ به دنیا آمده اند ، مجاز به شرکت در مسابقات هستند .

۲- لباس و تجهیزات ایمنی مبارزین

- ۱- ۲ - در همه مسابقاتی که در تقویم سالانه فدراسیون جهانی قرار می گیرند ، لباس بازیکنان و همه لوازم و تجهیزات مسابقات ، که البته محدود به تشک ، هوگو الکترونیکی ، سیستم بازبینی ویدیو و تجهیزات ایمنی نمی شود ، باید مورد تایید فدراسیون جهانی باشد .
- ۲- ۲ - مبارزین باید محافظ تنه ، کلاه ایمنی ، کاپ ، ساق بند ، ساعدبند ، جوراب های حسگر (در صورت استفاده از هوگو الکترونیکی) ، دستکش و لته را قبل از ورود به محوطه مبارزه بپوشند . کلاه ایمنی باید در زمان ورود به محوطه مسابقه زیر بازوی چپ قرار داشته باشد . قبل از شروع مسابقه و با فرمان سرداور ، کلاه ایمنی باید بر سر گذاره شود .
- ۲- ۳ - کاپ ، ساق بند و ساعد بند باید زیر لباس تکواندو پوشیده شوند . مبارزین باید تجهیزات ایمنی و دستکش و لته ای را که توسط فدراسیون جهانی تکواندو تایید شده جهت استفاده شخصی به همراه داشته باشند . پوشیدن هر چیز دیگر ، غیر از کلاه ایمنی در قسمت سر مجاز نیست . پوششهای مذهبی که قبلاً تایید شده اند باید زیر کلاه و توپوک پوشیده شوند و نباید باعث آسیب به حریف یا مانع کار او باشند .
- ۲- ۴ - مشخصات لباس مسابقات (توپوک) ، تجهیزات ایمنی و سایر تجهیزات باید همانگونه که اعلام شده باشد .

۲- ۵ - کمیته برگزاری مسابقات مورد تایید فدراسیون جهانی مسئول تهیه کلیه

تجهیزات مورد نیاز و تکنسینها و نصب و راه اندازی تجهیزات مسابقه با هزینه خودش میباشد .

تهیه هوگوهای الکترونیک و تجهیزات مربوط به آن ، انتخاب کمپانی سازنده با تصمیم فدراسیون جهانی میباشد .

- تشکها

- کلاهها

- دیگر تجهیزات حفاظتی بعنوان ذخیره (جورابهای دارای حسگر ، دستکشها ، ساقبندها ، ساعدبندها ، محافظ کشاله ران و لباسها) .

- تجهیزات مربوط به بازبینی ویدئو ، قرار دادن نا محدود دوربین (حداقل ۳ یا ۴ دوربین برای هر زمین ، قرار دادن یک دوربین در بالای زمین در مسابقات قبل فینال و فینال) ، هنگامیکه پخش رادیو و تلویزیون در دسترس میباشد ، شرایط پخش باید در میز بازبینی ویدئو به منظور بررسی در دسترس باشد .

- صفحه نمایش بزرگ (برای نشان دادن جریان مسابقه)

- تابلو نمایش برای بررسی (برای نشان دادن بازبینی ویدئو : حداقل ۱۲)

- تابلو نمایش امتیازات برای زمین (برای نمایش امتیازات ، حداقل ۴ عدد در هر زمین

- تجهیزات دیگر مربوط به مسابقات که در این مقاله نیامده است ، در راهنمای فنی فدراسیون جهانی توصیف شده است .

۲-۶ کمیته برگزاری مسابقات مورد تایید فدراسیون جهانی مسئول تهیه کلیه تجهیزات و مواد نامبرده زیر و غیره در محوطه تمرین میباشد .
- تهیه هوگوهای الکتونیک و تجهیزات مربوط به آن ،
- کف پوش
- لوازم کمکهای اولیه
- ظرف دارای یخ

۳- آزمایش ضد دوپیگ

۳-۱ - استفاده یا کاربرد هر نوع دارو یا مواد شیمیایی که در آیین نامه ضد دوپیگ فدراسیون جهانی آمده است ، در مسابقات تکواندویی که توسط فدراسیون جهانی برگزار یا تایید می شود ، ممنوع می باشد . در مسابقات تکواندو بازی های المپیک یا سایر بازی های چند رشته ای ، آیین نامه ضد دوپیگ " وادا " اجرا می گردد .

۳-۲ - فدراسیون جهانی تکواندو مجاز است ، هر گونه آزمایش پزشکی لازم را جهت تشخیص موارد نقص این قانون توسط مبارزین انجام دهد و هر برنده ای که از اجرای آزمایش خودداری نماید یا ثابت شود که ناقض قوانین مذکور بوده ، از رده بندی نهایی حذف و رده بندی به مبارز بعدی در جدول رده بندی انتقال خواهد یافت .

۳-۳ - کمیته برگزاری مسئول ایجاد آمادگی لازم برای انجام آزمایشات پزشکی می باشد .

۳-۴ - جزییات آیین نامه ضد دوپیگ فدراسیون جهانی به عنوان بخشی از آیین نامه ها شمرده خواهد شد .

توضیح (۱)

دارا بودن ملیت تیم شرکت کننده : وقتی مبارز نماینده يك تیم ملی می شود ، ملیت او بر اساس تابعیت وی قبل از نام نویسی برای شرکت در مسابقه تعیین می شود . تابعیت مبارز از طریق بررسی پاسپورت وی مشخص می شود . در صورتی که مبارز که دارای بیش از يك تابعیت بوده و ایجاد مشکل نماید ، مبارز باید مشخص نماید که برای کدام تیم مسابقه خواهد داد . با این وجود چنانچه بازیکنی در مسابقات المپیک ، کسب سهمیه المپیک ، مسابقات قهرمانی قاره ای یا منطقه ای و یا مسابقات قهرمانی جهان که مورد تایید فدراسیون جهانی باشد با ملیت يك کشور شرکت نماید ، تا سه سال نمی تواند با ملیت دیگر در چنین مسابقاتی شرکت نماید . این مدت با موافقت کمیته های ملی المپیک و فدراسیون جهانی تکواندو قابل کاهش یا حذف می باشد . فدراسیون جهانی تکواندو می تواند اقدامات انضباطی را برای بازیکن و

فدراسیون کشور متخلف اعمال نماید ، ولی محدود به رتبه کسب شده نخواهد شد . **در موردی که سن**

ورزشکار ۱۶ یا کمتر باشد ، این ماده در موردش صدق نمیکند مگر اینکه ۲ دو کشور

درخواست تجدید نظر داده باشند . در صورت بروز اختلاف فدراسیون جهانی بررسی و تصمیم نهایی را خواهد گرفت . پس از تصمیم هیچگونه اعتراضی قابل قبول نمیشود .

توضیح (۲)

توصیه فدراسیون جهانی به فدراسیونهای ملی : هر فدراسیون ملی مسوئل کنترل باردار بودن و جنسیت نورات و تهیه بیمه درمانی و همچنین بدهیهای مدنی برای مقامات و ورزشکاران خود در طول مسابقات میباشد .

توضیح (۳)

رنگ محافظ لثه محدود به سفید یا بی رنگ است. لزوم استفاده از محافظ لثه، با تاییدیه کتبی پزشک مبنی بر تشخیص زیان آور بودن لثه برای بازیکن، ملغی می شود.

توضیح (۴)

محافظ سر: رنگ کلاه به غیر از آبی یا قرمز در مسابقات مجاز نمیباشد.

توضیح (۵)

سیستم بازبینی فوری ویدئو: کمیته برگزاری مسوول تهیه لوازم پخش بازبینی در مسابقات فدراسیون جهانی میباشد.

توضیح (۶)

نوار چسب زدن: زدن چسب بر پا و دست به منظور حفاظت از ورزشکار مجاز است، با آن حال پچیدن نوار چسب بیش از ۳ بار در نواحی دست و پا مجاز به شرکت در مسابقات نمیباشد. این مورد باید در طول روند بازرسی با جدیت کنترل شود. در صورت نیاز به پچیدن نوار بیش از ۳ بار به دلایل پزشکی باشد باید تاییدیه کتبی به زبان انگلیسی توسط دکتر تیم به رئیس پزشکی فدراسیون جهانی یا دکتر کمیته برگزاری (در صورت عدم حضور دکتر فدراسیون جهانی) ارائه گردد. اجازه نهایی باید توسط نماینده فنی صادر گردد.

ماده ۵ - طبقه بندی وزنها

۱- وزن ها به دو بخش آقایان و بانوان تقسیم و به ترتیب زیر دسته بندی می شوند:

وزن های آقایان و بانوان:

وزن های بانوان		وزن های آقایان	
بیش از ۴۶ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۶ کیلو گرم	بیش از ۵۴ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۴ کیلو گرم
بالای ۴۶ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۹ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۹ کیلو گرم	بالای ۵۴ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۸ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۸ کیلو گرم
بالای ۴۹ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۳ کیلو گرم	بالای ۵۸ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۳ کیلو گرم
بالای ۵۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۷ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۷ کیلو گرم	بالای ۶۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۸ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۸ کیلو گرم
بالای ۵۷ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۲ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۲ کیلو گرم	بالای ۶۸ کیلو گرم بوده و بیش از ۷۴ کیلو گرم نباشد	زیر ۷۴ کیلو گرم
بالای ۶۲ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۷ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۷ کیلو گرم	بالای ۷۴ کیلو گرم بوده و بیش از ۸۰ کیلو گرم نباشد	زیر ۸۰ کیلو گرم
بالای ۶۷ کیلو گرم بوده و بیش از ۷۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۷۳ کیلو گرم	بالای ۸۰ کیلو گرم بوده و بیش از ۸۷ کیلو گرم نباشد	زیر ۸۷ کیلو گرم
بالای ۷۳ کیلو گرم باشد	بالای ۷۳ کیلو گرم	بالای ۸۷ کیلو گرم باشد	بالای ۸۷ کیلو گرم

۲- وزن های المپیک به شرح زیر می باشد :

وزن های بانوان		وزن های آقایان	
بیش از ۴۹ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۹ کیلوگرم	بیش از ۵۸ کیلو گرم نباشد.	زیر ۵۸ کیلوگرم
بالای ۴۹ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۷ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۷ کیلوگرم	بالای ۵۸ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۸ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۸ کیلوگرم
بالای ۵۷ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۷ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۷ کیلوگرم	بالای ۶۸ کیلو گرم بوده و بیش از ۸۰ کیلو گرم نباشد	زیر ۸۰ کیلوگرم
بالای ۶۷ کیلو گرم باشد	بالای ۶۷ کیلوگرم	بالای ۸۰ کیلو گرم باشد	بالای ۸۰ کیلوگرم

۳- وزنهای برای مسابقات قهرمانی نوجوانان جهان به شرح زیر است :

وزن های دختران		وزن های پسران	
بیش از ۴۲ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۲ کیلوگرم	بیش از ۴۵ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۵ کیلوگرم
بالای ۴۲ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۴ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۴ کیلوگرم	بالای ۴۵ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۸ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۸ کیلوگرم
بالای ۴۴ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۶ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۶ کیلوگرم	بالای ۴۸ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۱ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۱ کیلوگرم
بالای ۴۶ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۹ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۹ کیلوگرم	بالای ۵۱ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۵ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۵ کیلوگرم
بالای ۴۹ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۲ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۲ کیلوگرم	بالای ۵۵ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۹ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۹ کیلوگرم
بالای ۵۲ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۵ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۵ کیلوگرم	بالای ۵۹ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۳ کیلوگرم
بالای ۵۵ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۹ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۹ کیلوگرم	بالای ۶۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۸ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۸ کیلوگرم
بالای ۵۹ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۳ کیلوگرم	بالای ۶۸ کیلو گرم بوده و بیش از ۷۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۷۳ کیلوگرم
بالای ۶۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۸ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۸ کیلوگرم	بالای ۷۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۷۸ کیلو گرم نباشد	زیر ۷۸ کیلوگرم
بالای ۶۸ کیلو گرم باشد	بالای ۶۸ کیلوگرم	بالای ۷۸ کیلو گرم باشد	بالای ۷۸ کیلوگرم

۴- وزنهای بازیهای المپیک جوانان به شرح زیر است :

وزن های بانوان	وزن های آقایان
----------------	----------------

بیش از ۴۴ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۴ کیلوگرم	بیش از ۴۸ کیلو گرم نباشد.	زیر ۴۸ کیلوگرم
بالای ۴۹ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۹ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۹ کیلوگرم	بالای ۴۸ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۵ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۵ کیلوگرم
بالای ۵۵ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۵ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۵ کیلوگرم	بالای ۵۵ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۳ کیلوگرم
بالای ۶۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۳ کیلوگرم	بالای ۶۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۷۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۷۳ کیلوگرم
بالای ۶۳ کیلو گرم باشد	بالای ۶۳ کیلو گرم باشد	بالای ۷۳ کیلو گرم باشد	بالای ۷۳ کیلو گرم

وزن های مسابقات قهرمانی نونهالان جهان به شرح زیر می باشد .

وزن های دختران		وزن های پسران	
بیش از ۲۹ کیلو گرم نباشد	زیر ۲۹ کیلوگرم	بیش از ۳۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۳۳ کیلوگرم
بالای ۳۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۳۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۳۳ کیلوگرم	بالای ۳۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۳۷ کیلو گرم نباشد	زیر ۳۷ کیلوگرم
بالای ۳۷ کیلو گرم بوده و بیش از ۳۷ کیلو گرم نباشد	زیر ۳۷ کیلوگرم	بالای ۳۷ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۱ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۱ کیلوگرم
بالای ۴۱ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۱ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۱ کیلوگرم	بالای ۴۱ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۵ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۵ کیلوگرم
بالای ۴۴ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۴ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۴ کیلوگرم	بالای ۴۵ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۹ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۹ کیلوگرم
بالای ۴۷ کیلو گرم بوده و بیش از ۴۷ کیلو گرم نباشد	زیر ۴۷ کیلوگرم	بالای ۴۹ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۳ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۳ کیلوگرم
بالای ۵۱ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۱ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۱ کیلوگرم	بالای ۵۳ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۷ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۷ کیلوگرم
بالای ۵۵ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۵ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۵ کیلوگرم	بالای ۵۷ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۱ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۱ کیلوگرم
بالای ۵۹ کیلو گرم بوده و بیش از ۵۹ کیلو گرم نباشد	زیر ۵۹ کیلوگرم	بالای ۶۱ کیلو گرم بوده و بیش از ۶۵ کیلو گرم نباشد	زیر ۶۵ کیلوگرم
بالای ۵۹ کیلو گرم باشد	بالای ۵۹ کیلوگرم	بالای ۶۵ کیلو گرم باشد	بالای ۶۵ کیلوگرم

(تفسیر)

۱- مسابقه تکواندو مسابقه ای بر اساس قوانین با تماس فیزیکی مستقیم و بر خورد فیزیکی پر قدرت بین مبارزین است .
برای کاهش تاثیر نا برابری عوامل مختلف بین مبارزین و اطمینان از ایمنی و نیز ایجاد شرایط برابر برای تبادل تکنیکی ، طبقه بندی وزن ها به وجود آمده است .

- ۲- تقسیم وزن های آقایان و بانوان و مبارزه آقایان با آقایان و بانوان با بانوان يك قانون زیر بنایی است .
 ۳- دسته بندی وزن های بازیهای المپیک با مشورت کمیته بین المللی المپیک مشخص خواهد شد .

توضیح (۱)

بیشتر از نباشد : حدود وزن ها با یک رقم اعشاری (دهم) از بالا و پایین هر وزن مشخص می شود . برای مثال بیشتر ۵۰ کیلو گرم نباشد. تا ۵۰/۰ کیلوگرم است و ۵۰/۱ بالای وزن بوده و موجب عدم صلاحیت خواهد شد .

توضیح (۲)

بالای وزن : بالای ۵۰ کیلو گرم در ۱/۰ مشخص می گردد و پایین ۵۰/۰ کفایت نکرده ، موجب عدم صلاحیت خواهد شد .

ماده ۶ - گروه بندی و روشهای برگزاری مسابقات

- ۱- مسابقات به شرح زیر گروه بندی می شوند :
 ۱- ۱ - مسابقات انفرادی معمولاً بین مبارزین در يك وزن انجام می شود . در صورت ضرورت می توان با ادغام وزن های متوالی يك وزن جدید بدست آورد . در هر دوره مسابقه هیچ بازیکنی مجاز به شرکت در بیش از یک وزن نمی باشد .
 ۱- ۲- مسابقات تیمی : روش و تقسیمات اوزان مسابقات تیمی باید بر اساس روش دائمی جام قهرمانی فدراسیون جهانی انجام گیرد .

۲- روشهای مسابقه به شرح زیر می باشد :

- ۱- ۲ - مسابقات تک حذفی
 ۲- ۲ - مسابقات دوره ای
 ۳- مسابقات تکواندو بازی های المپیک باید به روش تک حذفی بین دو مبارز برگزار گردد .
 ۴- همه مسابقات بین المللی که به تائید فدراسیون جهانی تکواندو می رسند ، باید با شرکت حداقل چهار کشور و چهار مبارز در هر وزن برگزار گردند ، هر وزنی را که دارای کمتر از چهار مبارز باشد ، نمی توان در رده بندی رسمی محاسبه کرد .
 ۵- مسابقات جایزه بزرگ جهانی بر اساس رده بندی آخرین مسابقات جهانی برگزار خواهد شد .

تفسیر

- ۱- در مسابقات غیر قهرمانی (تورنمنت) رده بندی به روش رده بندی انفرادی (سیستم مدالی) انجام می شود . با این وجود رده بندی تیم ها را می توان براساس رده بندی انفرادی و روش جمع امتیازات هم معین کرد .

روش امتیازبندی

- رده بندی تیم ها براساس امتیاز طبق دستور العمل های زیر مشخص می شود .
 - يك امتیاز پایه ، برای مبارزی که پس از وزن کشی رسمی وارد محوطه مسابقه می شود .
 - يك امتیاز برای هر برد (شامل برد با استراحت نیز می گردد .)
 - هفت امتیاز اضافی برای هر مدال طلا
 - سه امتیاز اضافی برای هر مدال نقره
 - يك امتیاز اضافی برای هر مدال برنز
 در صورت تساوی دو تیم یا بیشتر ، رده بندی به روش زیر معین خواهد شد .
 (۱) بیشترین تعداد مدال های طلا ، نقره ، و یا برنز که توسط تیم ها کسب شده است .
 (۲) بیشترین تعداد مبارزین شرکت کننده

۳) بالاترین امتیاز در وزنه‌های سنگین تر

۲- در مسابقات تیمی ، نتیجه مسابقه هر دو تیم بر اساس نتایج مسابقه هر نفر محاسبه می شود .

توضیح (۱)

ادغام وزن ها : روش ادغام مطابق وزنه‌های بازیهای المپیک می باشد .

تفسیر

مسابقات جام جهانی بر اساس رده بندی آخرین مسابقات جهانی برگزار خواهد شد .

ماده ۷ - زمان مسابقه

- ۱ - زمان مسابقه سه راند دو دقیقه ای با يك دقیقه استراحت بین راندها می باشد . در صورت تساوی در پایان راند سوم ، پس از يك دقیقه استراحت راند چهارم به مدت دو دقیقه و با قانون امتیاز طلایی اجرا خواهد شد
- ۲ - بر اساس تصمیم نماینده فنی و برای همان مسابقات ، می توان زمان مسابقه را به سه راند یک دقیقه ای ، سه راند یک و نیم دقیقه ای و یا دو راند دو دقیقه ای تغییر داد .

ماده ۸ - قرعه کشی

- ۱- قرعه کشی باید يك یا دو روز قبل از شروع مسابقات در حضور مسئولین فدراسیون جهانی تکاندو و نمایندگان تیم های شرکت کننده انجام می شود . روش انجام قرعه کشی توسط نماینده فنی مشخص می گردد .
- ۲- در صورت عدم حضور نماینده هر تیمی ، نماینده فنی یا کسی که وی مشخص می کند ، به جای ایشان قرعه را بر می دارند .
- ۳- تعداد مشخصی از بازیکنان بر اساس رده بندی جهانی (رنکینگ) در جدول چیده می شوند . جزئیات این امر در آیین نامه رده بندی جهانی قید خواهد شد .

ماده ۹ - وزن کشی

- ۱- وزن کشی مبارزین هر روز از مسابقات ، در روز قبل از مسابقات آنان انجام می شود .
- ۲- در خلال وزن کشی آقایان و بانوان باید لباس زیر به تن داشته باشند . در صورت تمایل مبارز ، وزن کشی به صورت برهنه انجام می شود .
- ۳- وزن کشی یکبار انجام می گیرد . با این وجود مبارزینی که در بار اول به وزن نرسیده اند ، میتوانند در مدت وزن کشی یکبار دیگر وزن کشی نمایند .
- ۴- برای پیشگیری از عدم صلاحیت مبارزین در وزن کشی رسمی ، باید يك دستگاه باسکول همسنگ با باسکول رسمی برای وزن کشی مقدماتی در محل اقامت مبارزین یا محوطه وزن کشی قرار داشته باشد .

توضیح (۱)

- مبارزین هر روز مسابقه : مبارزینی هستند که فدراسیون جهانی با کمیته برگزاری در جدول آن روز ثبت کرده اند .
- روز قبل از مسابقه مربوطه : زمان وزن کشی توسط کمیته برگزاری مشخص و باید در جلسه سرپرستان تیم ها به اطلاع شرکت کنندگان برسد . حداکثر زمان وزن کشی ۲ ساعت است .

توضیح (۲)

باید محل جداگانه ای را برای وزن کشی بانوان مشخص و وزن کشی توسط بانوان انجام شود .

توضیح (۳)

عدم صلاحیت در وزن کشتی رسمی : در صورتی که مبارز در وزن کشتی رسمی تأیید نشود ، امتیاز شرکت وی محاسبه نخواهد شد .

توضیح (۴)

یک باسکول همسنگ باسکول رسمی : باسکول آزمایشی باید هم مدل و همسنگ با باسکول رسمی باشد و این موارد باید قبل از مسابقات توسط کمیته برگزاری تأیید شود .

ماده ۱۰ - روش اجرای مسابقات

۱- **فراخوانی مبارزین :** نام مبارزین باید سی دقیقه قبل از شروع مسابقه سه بار در میز فراخوانی بازیکنان ، اعلام گردد .

۲- **بازرسی بدنی و تجهیزات :** پس از فراخوانی ، مبارزین باید بازرسی بدنی و تجهیزات را در میز بازرسی توسط داور بازرسی که فدراسیون جهانی تکواندو تعیین نموده ، بگذارند ، و مبارزین نباید نشانی از نارضایتی از خود بروز دهند و یا اشیایی را که می تواند به مبارز مقابل آسیب برساند ، به همراه داشته باشد .

۳- **ورود به محوطه مسابقه :** پس از بازرسی مبارز با یک کوچ و یک پزشک یا فیزیوتراپ (اگر داشته باشد) به محل استقرار کوچ وارد می شود .

۴- روش شروع و پایان مسابقه

۴- ۱ - قبل از آغاز مسابقه سرداور با اعلام چونگ و هونگ بازیکنان را فرا می خواند . بازیکنان باید در حالیکه کلاه ایمنی را با دست چپ گرفته اند ، وارد محوطه گردند . چنانچه مبارز در زمان فراخوانی سرداور غایب باشد و یا با تجهیزات ایمنی کامل ، لباس و غیره در محوطه کوچ حاضر نباشد ، بازیکن به عنوان کناره گیری محسوب و سرداور حریف را برنده اعلام می نماید .

۴- ۲ - مبارزین با فرمان " چاریوت " (خبردار) و " گیونگ ره " (احترام بگذارید) سرداور ، رو به هم ایستاده و احترام می گذارند . احترام ایستاده با خم کردن ۳۰ درجه کمر و بیش از ۴۵ درجه گردن انجام می شود . پس از ادای احترام بازیکنان کلاه ایمنی را بر سر می گذارند .

۴- ۳ - سرداور با اعلام " چونبی " و " شی جاک " مسابقه را آغاز می نماید .

۴- ۴ - هر راند مسابقه با اعلام " شی جاک " سرداور آغاز و با اعلام " کومان " وی به پایان می رسد . حتی اگر سرداور " کومان " را اعلام نکرده باشد ، با پایان زمان راند ، مسابقه تمام شده محسوب می شود .

۴- ۵ - پس از پایان راند آخر ، مبارزین باید در محل مربوط به خود رو به هم بایستند . مبارزین باید کلاه ایمنی را از سر برداشته و با فرمانهای " چاریوت " و " کیونگ ره " سرداور به یکدیگر احترام گذارده ، به انتظار اعلام نتیجه توسط سرداور به ایستند .

۴- ۶ - سرداور با بلند کردن دستی که رو مبارزه می باشد ، برنده را اعلام می نماید .

۴- ۷ - مبارزین محوطه مسابقه را ترک می کنند .

۵- روش کار در مسابقات تیمی

۵- ۱ - هر دو تیم به ترتیب لیست تیم رو به خط حد اول در راستای محل استقرار مبارز می ایستند .

۵- ۲ - روش کار قبل از آغاز و پس از پایان مسابقه ، مطابق بند ۴ این ماده انجام می شود .

۵- ۳ - دو تیم محوطه مبارز ترک و در محل تعیین شده به انتظار مبارزه هر نفر مستقر می شوند .

۵- ۴ - دو تیم بلافاصله پس از پایان آخرین مسابقه در محوطه مبارزه رو بهم می ایستند .

۵- ۵ - سرداور با بالا بردن دستی که به سمت تیم برنده است ، برنده را اعلام می کند .

توضیح (۱) پزشک یا فیزیوتراپ تیم :

در زمان نام نویسی مسئولین تیم باید کپی مرتبط و گواهینامه متناسب با عنوان پزشک یا فیزیوتراپ تیم را به زبان انگلیسی الصاق نمایند . پس از تأیید صحت مدارک ، کارت شرکت در مسابقه برای پزشک و فیزیوتراپ صادر می شود . تنها کسانی که کارت شرکت ویژه را دریافت داشته اند ، اجازه ورود به محوطه مسابقه با کوچ دارند .

(دستور العمل اجرائي)

در صورت استفاده از هوگو الكترونيكي ، سرداور بايد درستي كار كرد هوگو الكترونيكي و جوراب هاي حسگر را كه مبارزين پوشيده اند ، كنترل نمايد . البته براي سرعت بخشيدن به مسابقات اين اقدامات را مي توان حذف نمود .

ماده ۱۱ – تكنيکها و مناطق مجاز

۱- تكنيکهاي مجاز

- ۱-۱ - تكنيکهاي مشت : اجرائي تكنيك با مشتى كه محكم گره شده است .
- ۱-۲ - تكنيك هاي پا : اجرائي تكنيك هاي پا با استفاده از قسمتي از پا ، كه زير استخوان قوزك پا قرار دارد .

۲- مناطق مجاز

- ۲-۱ - تنه : ضربه زدن با مشت يا تكنيکهاي پا به مناطقي كه توسط محافظ تنه پوشيده شده ، مجاز است . البته اين ضربات نبايد به ستون فقرات اصابت نمايد .
- ۲-۲ - سر : منطقه ای از بدن كه بالاتر از استخوانهای ترقوه قرار دارد . تنها ضربه زدن با تكنيك هاي پا در اين منطقه مجاز مي باشد .

توضيح (۱)

تكنيك هاي مشت به معنای ضربه قدرتمند مشت به محوطه پوشيده شده با هوگو ، با مشت كاملا گره شده ، كه در زمان اثابت دست باز شود ، مي باشد .

توضيح (۲)

تكنيکهاي پا : اجرائي هر تكنيك پا با استفاده از قسمتي از پا كه زير استخوان قوزك پا قرار دارد ، قانوني است ، در حاليكه استفاده از ساير قسمتهای پا كه بالاي استخوان قوزك قرار دارد ، مانند ساق يا زانو و غيره مجاز نمي باشد . در صورت استفاده از هوگو الكترونيكي محل حسگر ها بر روي جوراب ها توسط فدراسيون جهاني تكواندو تعيين مي شود .

توضيح (۳)

تنه : منطقه اي كه توسط محافظ تنه پوشيده شده و بين زير بغل و تاج لگن خاصره قرار دارد ، منطقه قانوني براي ضربه زدن است . بنابر اين محافظ تنه بايد با توجه به قوانين مربوط به سايز محافظ تنه لازم براي هر وزن و فيزيك بدن مبارز پوشيده شود . اساسا مبارزين در يك وزن بايد هوگو هم سايز بپوشند ، مگر اينكه نماينده فني در مواردی استثنائی تفاوت سايز را تايد نمايد .

ماده ۱۲ – امتيازات

۱- مناطق قانوني كسب امتياز

- ۱-۱ - تنه : قسمتهای آبی يا قرمز رنگ محافظ تنه

۱ - ۲ - سر: منطقه ای از بدن که بالاتر از استخوانهای ترقوه قرار دارد . (برای مثال : تمام منطقه صورت ، گوشها و پشت سر)

۲- به تکنیکهای مجازی که با قدرت و دقت به مناطق مجاز تنه و با دقت به مناطق مجاز سر حریف اصابت نمایند ، امتیاز داده می شود .

۳- امتیازات به شرح زیر دسته بندی شده اند .

۳ - ۱ - يك (۱) امتیاز برای ضربه زدن به محافظ تنه

۳ - ۲ - دو (۲) امتیاز برای ضربات چرخشی به محافظ تنه

۳ - ۳ - سه (۳) امتیاز برای ضربات موثر به سر

۳ - ۴ - چهار (۴) امتیاز برای ضربات چرخشی پا به منطقه سر

۴- نتیجه مسابقه جمع امتیازات سه راند می باشد .

۵- ابطال امتیاز : وقتی که مبارزی با بهره گیری از اعمال ممنوع اقدام به کسب امتیاز نماید ، امتیاز مذکور باید باطل شود .

توضیح (۱)

با دقت : به معنای سیمای دقیق یک تکنیک قانونی است که کاملاً به محدوده مشخص مناطق قانونی حریف مقابل به عنوان هدف اصابت نماید .

توضیح (۲)

با قدرت :

الف) در صورتیکه از محافظ تنه ای که با حسگر الکترونیکی تجهیز نشده استفاده شود : تاثیر قدرت لازم ، با جابجایی ناگهانی بدن مبارز مقابل بر اثر اصابت تکنیک مشخص می شود .

ب) در صورتیکه از محافظ تنه الکترونیکی استفاده شود : قدرت تکنیک توسط حسگر الکترونیکی محافظ تنه که با توجه به میزان نیروی لازم برای کسب امتیاز در هر گروه وزنی و جنسیت مبارزین تنظیم شده ، اندازه گیری می شود .

(دستورالعمل اجرایی)

تماس هر قسمت از پا با سر حریف امتیاز است .

(دستورالعمل اجرایی)

وقتی که مبارزی بر اثر تکنیک قانونی حریف ناک دان شود ، سرداور باید نخست شرایط مبارز را بررسی و سپس تصمیم گیری نماید که آیا باید اقدام به شمارش نماید یا خیر. اگر سرداور تشخیص دهد که مبارز قادر به ادامه مسابقه نیست ، می تواند مسابقه را نگه داشته و حریف را با ناک آوت برنده اعلام نماید . اگر مبارزی با تکنیک مجاز حریف که امتیازش ثبت نشده ، ناک دان شود ، سرداور می تواند پس از بررسی وضعیت بازیکن ، مسابقه را ادامه دهد و یا بر اساس ماده ۱۹ اقدامات در شرایط ناک دان را انجام دهد . شرایط ناک دان بر طبق ماده ۱۷ می باشد.

توضیح (۳)

ابطال امتیاز: این که امتیازات کسب شده از طریق حرکات یا تکنیکهای غیر قانونی نمی توانند ارزشی داشته باشند ، يك اصل است . در این شرایط سرداور باید با علامت دست باطل بودن امتیاز را اعلام و جریمه مناسب را اعلام کند .

(دستورالعمل اجرایی)

در شرایط فوق سرداور باید بلافاصله " کالیو " را اعلام و ابتدا امتیاز را با علامت دست باطل کرده و سپس جریمه مناسب را اعلام نماید .

ماده ۱۳ - امتیاز گذاری و انتشار آن

- ۱ - امتیازات باید بلافاصله ثبت و به اطلاع عموم برسد .
- ۲ - در صورتیکه از محافظ تنه غیر الکترونیکی استفاده شود ، داوران کنار باید بلافاصله با وسیله الکترونیکی یا برگه امتیاز را ثبت نمایند . امتیازات ثبت شده با وسیله الکترونیکی باید بلافاصله انتشار یابد .
- ۳ - در صورتیکه از محافظ تنه الکترونیکی استفاده شود :
 - ۱ - امتیازات کسب شده در تنه به طور خودکار توسط فرستنده محافظ تنه الکترونیکی ثبت می شوند . در مورد امتیاز تکنیک های چرخشی در تنه ، فرستنده محافظ تنه بطور خودکار يك امتیاز تنه را ثبت می نماید و داوران کنار نیز باید يك امتیاز برای تکنیک چرخشی را ثبت کنند .
 - ۲ - امتیازات کسب شده در قسمت سر و امتیازات تکنیکهای مشت باید توسط داوران کنار و با استفاده از وسیله الکترونیکی یا برگه ثبت شوند . در مورد امتیاز تکنیک چرخشی به منطق سر ، داوران کنار ، سه امتیاز تکنیک سر و یک امتیاز تکنیک چرخشی را ثبت می نمایند .
 - ۴ - امتیازاتی اعتبار دارند که توسط دو داور کنار یا بیشتر ثبت شوند .

تفسیر :

برای اطمینان از تشخیص توانایی های مبارزه و تضمین قضاوت عادلانه ، محافظ تنه الکترونیکی باید با تمام قوانین فدراسیون جهانی مطابقت داشته باشد .

تفسیر :

ثبت فوری امتیاز یکی از اصول اساسی قوانین است . این اصل باید بدون در نظر گرفتن وسیله ثبت امتیازات (وسیله الکترونیکی ثبت امتیازات یا برگه) اجرا گردد .

توضیح (۱)

امتیازات باید بلافاصله ثبت شوند : ثبت فوری امتیاز به معنای ثبت امتیاز بلافاصله پس از اجرای تکنیک مؤثر می باشد . امتیازاتی که پس از گذشت زمان مقرر ثبت شوند ، فاقد اعتبار میباشند .

توضیح (۲)

بلافاصله ثبت و منتشر شوند : امتیازاتی که توسط داوران کنار داده می شوند ، باید بلافاصله از طریق تابلو نتایج به اطلاع عموم برسد .

توضیح (۳)

در صورت استفاده از محافظ تنه غیر الکترونیکی : همه امتیازات باید بر اساس تصمیم شخصی داور کنار ثبت شوند . باید وسیله ای باشد که بتوان سریعاً امتیازات را به تابلو نتایج انتقال داد . وقتی که تجهیزات انتشار الکترونیکی ثبت امتیازات در دست نباشد ، امتیازات باید بلافاصله در برگ داور کنار ثبت و در پایان هر راند از طریق تابلو اعلانات به اطلاع عموم برسد .

توضیح (۴)

در صورت استفاده از محافظ تنه الکترونیکی، اگر هوگو الکترونیکی یک امتیاز را تایید نماید و داوران کنار، امتیاز چرخشی را ثبت نکنند، در تابلو امتیازات تنها یک امتیاز باید ثبت شود. چنانچه هوگو الکترونیکی یک امتیاز را ثبت ننماید، در تابلو امتیازات هیچ امتیازی نباید ثبت شود، حتی اگر داوران کنار امتیاز چرخشی را ثبت نمایند.

(دستور العمل های اجرایی)

داوران کنار باید اصل ثبت فوری امتیازات را بدون در نظر گرفتن روش ثبت امتیازات، اجرا کنند و ثبت امتیازات در پایان راند نقض این قانون است.

ماده ۱۴ - اعمال ممنوع (خطاها) و جریمه ها

- ۱- جریمه هر عمل ممنوع توسط سرداور اعلام می گردد.
- ۲- جریمه ها به دو دسته " کیونگو " (جریمه اخطار) و " گام جوم " (اخطار امتیاز منفی) تقسیم می شوند.
- ۳- هر دو کیونگو به اندازه یک (۱) نمره مثبت برای حریف محاسبه می شود. یک کیونگو منفرد در جمع نهایی محاسبه نمی گردد.
- ۴- یک گام جوم به اندازه یک (۱) نمره مثبت برای حریف محاسبه می شود.

۵- اعمال ممنوع (خطاها)

- ۵-۱- اعمال زیر به عنوان اعمال ممنوع طبقه بندی می شوند. و جریمه انجام هر یک از آنها یک کیونگو است.
 - ۵-۱-۱- بیرون رفتن از خط حد (۸ در ۸ متر)
 - ۵-۱-۲- دوری جستن یا تاخیر در مبارزه
 - ۵-۱-۳- زمین افتادن
 - ۵-۱-۴- گرفتن، بغل کردن یا هل دادن حریف
 - ۵-۱-۵- ضربه زدن به قسمت های پائین تر از کمر
 - ۵-۱-۶- ضربه زدن با سر یا زانو
 - ۵-۱-۷- ضربه زدن به هر قسمت از سر حریف با دست
 - ۵-۱-۸- گفتن سخنان نامطلوب و یا هر سوء رفتار توسط بازیکن یا کوچ
 - ۵-۱-۹- بالا بردن زانو به منظور جلوگیری از اجرای تکنیک امتیازی یا مانع تکنیک تهاجمی حریف مقابل باشد.
- ۵-۲- اعمال زیر به عنوان اعمال ممنوعی طبقه بندی می شوند که جریمه انجام هر یک از آنها یک گام جوم است.
 - ۵-۲-۱- ضربه زدن به حریف پس از کالیو
 - ۵-۲-۲- ضربه زدن به حریف زمین افتاده
 - ۵-۲-۳- پرتاب کردن حریف با گرفتن یا قلاب کردن پای ضربه زننده وی در هوا، و یا هل دادن حریف با دست
 - ۵-۲-۴- ضربه زدن عمدی با دست به هر ناحیه از سر حریف
 - ۵-۲-۵- ضربه زدن عمدی به پایین تر از کمر
 - ۵-۲-۶- قطع روند مسابقه توسط مبارز یا کوچ
 - ۵-۲-۷- رفتار خشن یا گفتار بسیار ناشایسته توسط مبارز یا کوچ
 - ۵-۲-۸- دوری جستن عمدی از مبارزه

۵ - ۲ - ۹ - در صورت استفاده از هوگو الکترونیکی ، قبل از آغاز هر راند سر داور باید کنترل نماید که بازیکن در سیستم دستکاری نکرده و یا در افزایش حساسیت جوراب های حسگر و با روشهای دیگر تخلفی انجام نداده باشد . چنانچه سرداور دستکاری شدن عمدی سیستم را مشاهده نماید ، سرداور این حق را دارد تا بازیکن مذکور را با گام جوم جریمه نماید و می تواند بر اساس شدت دستکاری بازیکن خطا کار را با جریمه بازنده اعلام نماید .

۶- در صورتی که مبارزی عمدا از رعایت قوانین مسابقات یا فرمان سرداور خوداری کند ، سرداور می تواند پس از يك دقیقه او را با جریمه بازنده اعلام نماید .
۷- در صورتی که مبارزی هشت (۸) کیونگو ، چهار (۴) گام جوم یا ترکیبی از این دو را که به چهار امتیاز منفی برسد ، کسب نماید ، سرداور مبارز را با جریمه بازنده اعلام خواهد کرد .
۸- بر اساس بخش ۷ ماده ۱۴ ، کیونگو و گام جوم در جمع نهایی نمرات سه راند محاسبه خواهد شد .
۹- زمانی که سرداور مسابقه را برای اعلام کیونگو یا گام جوم قطع می کند ، زمان مسابقه از لحظه اعلام " شی گان " تا اعلام "کي سوک" برای ادامه مسابقه ، نباید محاسبه شود .

(تفسیر)

اهداف تنظیم اعمال ممنوع و جریمه ها

- ۱- برای محافظت از مبارز
- ۲- برای اطمینان از اداره عادلانه مسابقات
- ۳- برای تشویق تکنیک های مناسب و ایده آل

توضیح ۱

هر دو کیونگو به اندازه يك (۱) امتیاز برای بازیکن مقابل محاسبه خواهد شد . کیونگو فرد در جمع نهایی ارزشی نخواهد داشت . هر دو کیونگو بدون توجه به همسانی یا تفاوت خطاها و اینکه در چه راندي اعلام شده اند يك (۱) امتیاز برای بازیکن مقابل محاسبه خواهند شد .

توضیح ۲

اعمال ممنوع که مستوجب جریمه کیونگو می شوند :

الف : بیرون رفتن از خط حد (۸ در ۸ متر)

در صورتیکه هر دو پای مبارزی از خط حد خارج شود ، جریمه کیونگو اعلام خواهد شد . در صورتیکه مبارز بر اثر خطای حریف از خط حد خارج شود ، جریمه ای به وی تعلق نمی گیرد .

ب : دوری جستن یا تاخیر در مبارزه

هنگامی که یک شرکت کننده به عمد حاضر به بیروی از قوانین مسابقه و فرامین سرداور نمیباشد، جریمه خواهد شد . سرداور باید تفاوت بین دوری جستن از مبارزه را با دفاع فنی تشخیص دهد و برای دفاع فنی جریمه ای داده نمی شود . چنانچه هر دو بازیکن غیر فعال باشند ، سرداور پس از گذشت پنج ثانیه فرمان " فایت " و علامت آن را به هر دو مبارز خواهد داد . اگر پس از ده ثانیه هیچ فعالیتی از دو مبارز مشاهده نشد ، سرداور برای هر دو جریمه کیونگورا اعلام می نماید و اگر یکی از مبارزین از محل اصلی خود عقب نشینی نماید ، سرداور فقط برای وی جریمه را اعلام خواهد نمود .

پشت کردن به حریف برای فرار از ضربه وی ، چون بیانگر عدم روحیه بازی جوانمردانه بوده و امکان آسیب دیدن جدی نیز وجود دارد ، باید جریمه شود . همچنین در صورتیکه مبارزی برای فرار از حمله حریف تا پایین تر از کمر پایین آید یا بنشیند ، شامل این جریمه خواهد شد .

تظاهر به جراحت شامل اغراق در جراحت یا اظهار درد در ناحیه ای از بدن که مورد اصابت قرار نگرفته ، برای وانمود کردن ضربه حریف به عنوان خطا بوده و نیز اغراق درد برای تلف کردن وقت مسابقه می باشد . در این شرایط سرداور دو بار پی در پی در ۵ ثانیه به مبارز مذکور فرمان ادامه مسابقه را می دهد و پس آن یک جریمه کیونگو به وی خواهد داد . مگر اینکه مبارز فرمان سرداور را برای ادامه مسابقه اجرا کند .

چنانچه بازیکن به هر دلیلی مثلا : برای درست کردن لوازم ایمنی از سرداور درخواست توقف مسابقه را داشته باشد یا از کوچ بخواهد تا درخواست بررسی ویدیویی نماید ، جریمه کیونگو اعلام خواهد شد .

پ: زمین افتادن

زمین افتادن عمدی بلافاصله با کیونگو جریمه خواهد شد . در صورتیکه زمین افتادن بر اثر اعمال ممنوع حریف باشد ، جریمه کیونگو به مبارز زمین افتاده ، داده نخواهد شد و حریف مقابل جریمه لازم را دریافت می کند . در صورتیکه زمین افتادن بر اثر تماس اتفاقی با حریف باشد ، فقط در صورت تکرار جریمه کیونگو بخ بازیکن به زمین افتاده داده خواهد شد . در مورد زمین افتادن غیر عمدی در جریان تبادل فنی ، جریمه ای داده نخواهد شد .

ت: گرفتن ، بغل کردن یا هل دادن حریف

خطای گرفتن شامل گرفتن هر نقطه از بدن ، لباس ، لوازم ایمنی با دست می باشد . همچنین شامل گرفتن پا یا ساق پا و یا قلاب کردن آن ها با روی ساعد میگردد .
بغل کردن : نگه داشتن عمدی بدن حریف با دست به منظور جلوگیری از جابجایی حریف است . اگر در خلال مسابقه با مقاصدی که گفته شد ، دست مبارز به پشت شانه حریف یا زیر بغل وی برود ، باید جریمه اعلام شود .
هل دادن شامل ، هل دادن و بر هم زدن تعادل حریف به منظور کسب مزیت و برتری برای حمله ، و هل دادن برای پیشگیری از حمله حریف یا جلوگیری از جریان عادی اجرای تکنیک ، و نیز هل دادن با کف دست ، آرنج ، شانه ، تنه یا سر و غیره است .

ث : ضربه زدن به قسمت های پائین تر از کمر

این ماده مربوط به ضربه به هر قسمت از بدن که پائین تر از کمر قرار دارد ، می شود . اگر اصابت ضربه در اثنای تبادل فنی تکنیک ها به پائین تر از کمر اصابت نماید ، جریمه ای اعلام نخواهد شد . در مواردی که برای سد کردن تکنیک حریف ، لگد یا کوبش محکمی به هر نقطه از ران ، زانو یا ساق حریف زده شود ، از این ماده برای جریمه کردن ، استفاده خواهد شد .

ح : ضربه زدن با سر یا زانو

این ماده مربوط به ضربه زدن عمدی با سر یا زانو در فاصله نزدیک به حریف است . ضربه زدن با زانو ، اگر در شرایط زیر اتفاق بیافتد ، جریمه نخواهد داشت :
۱- وقتی که حریف به ناگهان در جریان اجرای تکنیک به داخل هجوم آورد .
۲- زمانی که غیر عمدی و یا بر اثر کاهش فاصله در جریان حمله اتفاق بیافتد .

چ : ضربه زدن به سر حریف با دست

این زیر ماده شامل ضربه زدن به سر حریف با دست (مشت ، مچ ، بازو یا آرنج) است . در مورد ضربات اجتناب ناپذیری که بر اثر عدم توجه حریف باشد ، برای مثال اگر حریف سر را بیش از حد پایین آورد یا بدون ملاحظه بدن را بچرخاند ، نمی توان مبارز را با این ماده جریمه کرد .

ح : رفتار یا گفتار ناشایسته مبارز یا کوچ

در این مورد ، رفتار ناشایسته شامل حرکتی است فیزیکی و یا رفتاری که به عنوان يك مبارز یا کوچ به عنوان **تکواندوین** (تکواندو کار) آماتور قابل قبول نیست . جزییات این اعمال به شرح زیر است :

- الف : هر حرکتی که باعث تداخل در روند مسابقه شود .
 - ب : هر حرکت یا رفتار شدید انتقاد آمیز نسبت به تصمیمات داوران یا مجریان مسابقه به روش غیر قانونی
 - پ : رفتار یا گفتار توهین آمیز به مبارز یا کوچ مقابل
 - ت : رهبری (کوچینگ) با صدای بلند یا بیش از حد
 - ث : هر گونه حرکت غیر ضروری یا ناشایسته در رابطه با مسابقه و یا هر گونه رفتاری در خلال مسابقه به طریقی غیر معمول که در حدود مقررات نباشد .
- **** این گونه اعمال باید با توجه به میزان غیر قانونی و یا عمدی بودن عمل با زیر ماده ۵-۲-۶ "گام جوم" جریمه شوند . در موارد شدید زیر ماده ۴ و در موارد خفیف این زیر ماده قابل اجراء است . البته اگر موارد خفیف مدام تکرار گردند ، می توان با زیر ماده ۴ آنها را جریمه نمود . موارد فوق به تشخیص سرداور بستگی دارد . اگر این گونه رفتار ناپسند در زمان استراحت بین راند ها از مبارز یا کوچ سربرزند ، سرداور بلافاصله جریمه را اعلام و این جریمه در نتایج راند بعدی ثبت می شود .
- در صورتیکه کوچ از محوطه يك در يك متر ، که محوطه کوچ است ، خارج شود و یا روی صندلی کوچ ننشسته باشد ، با کیونگو جریمه خواهد شد .

توضیح ۳)

اعمال ممنوع که مستوجب جریمه گام جوم می گردد :

الف : ضربه زدن به حریف پس از کالیو

- این عمل به دلیل امکان بسیار زیاد مصدومیت حریف فوق العاده خطرناک است . دلایل خطر عبارتند از :
- ممکن است پس از کالیو ، حریف در شرایط غیر قابل دفاع باشد .
 - تاثیر هر تکنیکی که پس از کالیو به حریف اصابت کند ، بیشتر خواهد بود .
 - این گونه حرکات تهاجمی به سوی حریف با منش مسابقات تکواندو همخوانی ندارد .
- با توجه به این موارد در صورت حمله عمدی پس از اعلام کالیو بدون توجه به شدت ضربه جریمه گام جوم داده خواهد شد . در صورتی که مبارزی پس از کالیو تظاهر به حمله نماید هم جریمه گام جوم اعلام میگردد .

ب : ضربه زدن به حریف زمین افتاده

- این عمل به دلیل امکان بسیار زیاد مصدومیت حریف فوق العاده خطرناک است . دلایل خطر عبارتند از :
- حریف زمین افتاده ناگهان در شرایط غیر دفاع قرار میگیرد .
 - به دلیل شرایط مبارز (قرار گرفتن بروی زمین) تاثیر هر تکنیکی که به حریف زمین افتاده اصابت کند ، بیشتر خواهد بود .
 - این گونه حرکات تهاجمی به سوی حریف زمین افتاده با منش مسابقات تکواندو همخوانی نداشته و مناسب مسابقات تکواندو نمی باشد . بنابراین ضربه زدن عمدی با بازیکن زمین افتاده بدون در نظر گرفتن شدت ضربه و نیز تظاهر به حمله با گام جوم جریمه می شود .

پ : پرتاب کردن حریف یا گرفتن یا نگه داشتن پای ضربه زننده وی در هوا یا هل دادن حریف بر زمین با دست یا ... دخالت در حمله حریف با گرفتن پای او در هوا یا هل دادن وی با دست

ت : ضربه زدن عمدی به سر حریف با دست

- سرداور بر اساس قضاوت خویش به مبارزی که هر يك موارد زیر را اجرا کند ، جریمه گام جوم خواهد داد .
- وقتی که نقطه شروع حمله مشت از بالای شانه باشد .
 - وقتی که ضربه مشت رو به بالا اجرا شود .
 - وقتی که در فاصله نزدیک به منظور آسیب رساندن و نه به عنوان بخشی از تبادل فنی اجرا شود .

ث : قطع روند مسابقه توسط مبارز یا کوچ

- وقتی که کوچ در خلال مسابقه محل خود را ترک و ایجاد مزاحمت نماید ، یا عمداً محوطه مسابقه را ترک کند .

- وقتي کوچ به منظور دخالت در روند مسابقه يا اعتراض به تصميمات سرداور در اطراف محوطه مسابقه حرکت مي کند .
- وقتي که کوچ يا مبارز داوران را تهديد يا تصميمات مقامات داوری را نقض مينمايد .
- وقتي که کوچ يا مبارز به روش غير قانوني اعتراض و روند مسابقه را قطع کنند .
- اگر اين گونه رفتار ناپسند در زمان استراحت بين راند ها از مبارز يا کوچ سر بزند ، سرداور بلافاصله جريمه را اعلام و اين جريمه در نتايج راند بعدي ثبت مي شود .

ج : رفتار يا گفتار ناشايسته شديد يا بيش از حد مبارز يا کوچ
به زیر ماده " ۵-۱- ۸ " از جريمه هاي کيونگو مراجعه نماييد .

چ : دوري جستن عمدي از مبارزه

چنانچه بازيکني براي گريختن از حمله حريف ، عمدا پشت کرده و گام بر مي دارد ، سرداور وي را با گام جوم جريمه مي نمايد . چنانچه سرداور تشخيص دهد که اين رفتار به دليل عدم وجود روحيه و بازي جوانمردانه است ، مي تواند پس از پايان مسابقه موارد را براي تنبيهات بيشتر به نماينده فني گزارش نمايد .

ح : دستکاري در کارکرد سيستم هوگو الکترونيکي : قبل از آغاز هر راند سر داور بايد کنترل نمايد که بازيکن در سيستم دستکاري نکرده و يا در افزايش حساسيت جوراب هاي حسگر و روشهاي ديگر تخلف را انجام نداده باشد . چنانچه سرداور دستکاري شدن سيستم را مشاهده نمايد ، سرداور اين حق را دارد تا بازيکن مذکور را با گام جوم جريمه نمايد و مي تواند بر اساس شدت دستکاري بازيکن خطا کار را با جريمه بازنده اعلام نمايد .
(توضيح ۴)

سرداور مي تواند مبارز را با جريمه بازنده اعلام کند :

اگر مبارز يا کوچ اصول اجرائي يا زير بنايي مسابقات و يا دستورات سرداور را نادیده بگيرد يا نقض نمايند ، سرداور مي تواند ، بدون توجه به جمع هشت کيونگو يا چهار گام جوم (چهار امتيازات منفي) يا هر ترکيبي از آنها مبارز را با جريمه بازنده اعلام نمايد . بويژه چنانچه مبارزي عليرغم راهنمايي ها ی سرداور قصد مجروح کردن حريف يا خطاي آشکاري را داشته باشد . بايد بلافاصله با جريمه بازنده اعلام شود .

(توضيح ۵)

اگر مبارزي هشت کيونگو يا چهار گام جوم (بدون توجه به نوع جريمه ها کيونگو يا گام جوم) يا هر ترکيبي از آنها را دريافت کند بطور خودکار بازنده اعلام می شود . در اين شرايط سرداور بايد مبارز ديگر را برنده اعلام نمايد .

ماده ۱۵ - امتياز طلايي و تعيين برتری

- ۱- چنانچه پس از سه راند نتوان برنده را مشخص نمود ، راند چهارم اجرا خواهد شد .
- ۲- در صورتی که مسابقه به راند چهارم کشيده شود ، کليه امتيازات و جريمه هايی که در طول سه راند کسب شده از درجه اعتبار ساقط شده و برنده تنها بر اساس نتايج راند چهارم تعيين خواهد شد .
- ۳- اولين بازيکني که در راند اضافی امتياز کسب نمايد يا هريک از مبارزين دو کيونگو دريافت نمايد، برنده مشخص خواهد بود .
- ۴- در صورتی که هيچ يک از مبارزين در پايان راند چهارم امتيازی کسب ننمايد ، برنده بر اساس تعيين برتري و توسط همه داوران مشخص خواهد شد . راي نهايي در مورد برتري بايد بر اساس برتری تنها در راند چهارم اتخاذ گردد .
- ۵- در صورتیکه مسابقه توسط چهار داور (يک سرداور و سه داور کنار) قضاوت شود ، در صورت تساوی دو بر دو آراء داوران، سرداور ميتواند با رای خود تساوی را بشکند .

توضيح (۱)

تعيين برتري بر اساس ابتکار عمل هر يك از مبارزين تنها در راند چهارم انجام مي شود . موارد ابتکار عمل عبارتند از :

- ۱- برتري فني مبارز در انجام يك مسابقه تهاجمي
- ۲- تعداد بيشتر تکنيك هاي اجرا شده
- ۳- استفاده بيشتر از تکنيك هاي پيشرفته از نظر دشواري يا ترکيبي بودن تکنيك

توضیح (۲)

در صورتی که مبارزی در راند چهارم و قبل از ضربه تنه حریف ، ضربه سر اجرا کرده باشد ولی نمره ضربه تنه ثبت شود، کوچ وی می تواند درخواست بررسی ویدئو نماید . در صورتی که داور بررسی ویدئو تشخیص دهد که ضربه سر زودتر از ضربه تنه اجرا شده است ، سرداور ابتدا امتیاز یا امتیازات تنه حریف را باطل و سپس ۳ یا ۴ نمره امتیاز سر را اعلام نموده و وبازیکنی را که ضربه سر زده است برنده اعلام مینماید .

(دستور العمل اجرایی)

- روش کار برای اعلام برتری به شرح زیر است :
- ۱) پیش از آغاز مسابقه همه داوران باید کارت برتری را دریافت نمایند .
 - ۲) در صورتی که مسابقه به تساوی کشیده شود ، سرداور کلمه " ووسه گیروک " (ثبت برتری) را اعلام می کند .
 - ۳) به محض اعلام سرداور ، داوران کنار باید سر را فرود آورده و در مدت ده ثانیه برنده را ثبت و کارت خود را امضاء نموده به سرداور تحویل دهند .
 - ۴) سرداور کارت برتری داوران کنار را جمع آوری کرده و نتیجه نهایی را ثبت و برنده را اعلام می کند .
 - ۵) پس از اعلام برنده سرداور کارت های برتری را به منشی تحویل و منشی نیز کارت ها را به نماینده فنی فدراسیون جهانی تکواندو ارائه می دهد .

ماده ۱۶ - انواع برد

- ۱- بردن با ناک آوت (KO)
- ۲- بردن با قطع مسابقه توسط سرداور (RSC)
- ۳- بردن با جمع نهایی امتیازات (PTF)
- ۴- بردن با اختلاف امتیازات (PTG)
- ۵- بردن با امتیاز طلایی (GDP)
- ۶- بردن با برتری (SUP)
- ۷- بردن با کناره گیری (WDR)
- ۸- بردن با عدم صلاحیت (DSQ)
- ۹- بردن با اعلام جریمه توسط سرداور (PUN)

توضیح (۱)

بردن با ناک آوت :
وقتی مبارزی بر اثر یک تکنیک قانونی ناک داون شده و تا شماره یودول (۸) قادر به ادامه مسابقه نباشد ، سر داور این نتیجه را اعلام می کند ، و زمانی که سرداور تشخیص دهد که مبارز توانایی ادامه مسابقه را ندارد ، می تواند این نتیجه را پیش از گذشت ۱۰ ثانیه اعلام نماید

توضیح (۲)

قطع مسابقه توسط سرداور :
وقتی که سرداور یا دکتر (کمیته پزشکی یا پزشک تیم) تشخیص دهند ، که مبارز حتی پس از یک دقیقه زمان درمان قادر به ادامه مسابقه نخواهد بود ، یا وقتی که مبارزی به فرمان سرداور مبنی بر ادامه مسابقه توجه ننماید ، سرداور باید مسابقه را قطع کرده و مبارز دیگر را برنده اعلام می کند .

توضیح (۳)

بردن با اختلاف امتیازات :
چنانچه در پایان راند دوم و یا هر زمانی از راند سوم ، اختلاف امتیاز دو بازیکن به عدد دوازده (۱۲) یا بیشتر برسد ، سرداور مسابقه را قطع و بازیکن را با اختلاف امتیاز برنده اعلام می نماید .

توضیح (۴)

بردن با کناره گیری : وقتی که به دلیل کناره گیری برنده مشخص می شود .
الف) وقتی مبارزی به دلیل جراحت یا موارد دیگر از مسابقه کناره گیری می کند .
ب) وقتی که مبارزی پس از پایان زمان استراحت مسابقه را ادامه ندهد یا به فراخوانی برای شروع مسابقه پاسخ ندهد .
پ) وقتی که کوچ به علامت عدم ادامه مسابقه حوله را به درون محوطه مبارزه پرتاب می کند .

توضیح (۵)

بردن با عدم صلاحیت :
این نتیجه برای حذف شدن مبارز در وزن کشتی یا وقتی که مبارز قبل از شروع مسابقه شرایط شرکت را از دست دهد ، اعلام می شود .

اقدامات بعدی در شرایط عدم صلاحیت بازیکن به شرح زیر متفاوت خواهد بود :
الف : در صورتیکه بازیکن در وزن کشتی حذف شود یا حضور نیابد : نتیجه باید در جدول ثبت و به اطلاع عوامل اجرایی و سایر افراد مرتبط برسد . در این شرایط داوران ارنج نشده و حریف مقابل نیازی به حضور در محوطه ندارد .
ب : در صورتیکه بازیکن در وزن کشتی تایید شده و در میز فراخوانی غیبت داشته باشد : داوران ارنج شده و حریف در محوطه حاضر می شود تا سرداور برنده را اعلام نماید . جزییات این کار در زیر ماده ۴ - ۱ در ماده ۱۰ آمده است .

توضیح (۶)

بردن با اعلام جریمه توسط سرداور :
این نوع برد پس از مجموع هشت کیونگو یا چهار گام جوم (چهار امتیاز منفی) و یا بر اساس تصمیم سر داور طبق بند ۷ ماده ۱۴ قوانین مسابقات ، و یا بر اساس تصمیم سرداور بر طبق بند ۶ از ماده ۱۴ قوانین مسابقات ، اعلام می شود .

ماده ۱۷ - ناک داون

- ۱- وقتی که بر اثر نیروی تکنیک نمره دار مبارز ، هر نقطه از بدن حریف با استثنای کف پاها ، با زمین تماس یابد .
- ۲- وقتی که مبارزی بر اثر تکنیک نمره دار حریف مقابلش گیج شده ، قصد و توانایی ادامه مسابقه را نشان ندهد .
- ۳- وقتی که سرداور تشخیص دهد که به دلیل اصابت یک تکنیک نمره دار قانونی مبارز نمیتواند به مسابقه ادامه دهد .

توضیح ۱

ناک داون :
وقتی که مبارز بر اثر یک ضربه بر زمین افتد ، یا گیج شود ، و یا توانایی پاسخ دقیق به شرایط مسابقه نداشته باشد . سرداور می تواند حتی بدون شرایط فوق در صورتی که به دلیل اصابت یک ضربه ادامه مسابقه خطرناک باشد و یا وقتی که نسبت به سلامت مبارزی تردید داشته باشد ، ناک داون را اعلام نماید .

ماده ۱۸ - اقدامات در شرایط ناک داون

- ۱- وقتی که مبارزی بر اثر دریافت ضربه قانونی نمره دار حریف ناک داون شود ، سرداور اقدامات زیر را انجام خواهد داد :
 - ۱- ۱- سرداور با اعلام " گالیو " مهاجم را از حریف ناک داون شده دور می کند .
 - ۱- ۲- سرداور باید ابتدا شرایط بازیکن ناک داون شده را بررسی و سپس با صدای بلند و با فاصله یک ثانیه ای و حرکت دست به نشانه گذشت زمان از هانا(یک) تا یول (ده) شمارش می کند .

۱ - ۳- در صورتی که مبارز ناک داون شده در خلال شمارش سرداور ایستاده و تمایل خود را برای ادامه مسابقه ابراز نماید ، سرداور باید به منظور بهبود مبارز تا یودول (هشت) شمارش را ادامه دهد . پس از آن سرداور باید تشخیص دهد که آیا مبارز بهبود یافته یا خیر و در صورت بهبودی با اعلام " کی سوک " (ادامه دهید) مسابقه را ادامه دهد .

۱ - ۴- در صورتی که مبارز ناک داون شده توانایی اعلام آمادگی برای ادامه مسابقه را تا شماره یودول (هشت) نداشته باشد ، سرداور مبارز دیگر رابا ناک آوت برنده اعلام می کند .

۱ - ۵- شمارش باید حتی پس از پایان راند یا زمان مسابقه هم ادامه پیدا کند .

۱ - ۶- در صورتیکه هر دو مبارز ناک داون شوند ، سرداور تا زمانی که یکی از مبارزین بهبودی کافی نیافته ، باید شمارش را ادامه دهد .

۱ - ۷- چنانچه هر دو مبارز ناک داون شوند و هر دو بازیکن تا شماره یول بهبود نیابند ، برنده مسابقه براساس امتیازات قبل از ناک داون مشخص می شود .

۱ - ۸- چنانچه سرداور تشخیص دهد که مبارز قادر به ادامه مسابقه نیست ، می تواند بدون شمارش یا در خلال شمارش برنده را اعلام نماید .

۲- اقدامات پس از مسابقه

مبارزی که بر اثر ضربه به هر نقطه از بدن دچار آسیب شده و توانایی ادامه مسابقه را نداشته باشد ، تا سی (۳۰) روز پس از آن ، بدون تایید رئیس کمیته پزشکی فدراسیون جهانی ، که پس از دریافت گزارش پزشک فدراسیون تکواندو کشور مربوطه صادر می شود ، اجازه شرکت در مسابقات را ندارد .

توضیح (۱)

ضربه زننده را دور می کند : در این شرایط مبارز ایستاده باید به محل استقرار خود باز گردد ، البته اگر مبارز ناک داون شده ، روی محل استقرار یا در نزدیکی آن باشد ، مبارز باید در نزدیکی خط حد و روبروی صندلی کوچ خود به ایستد .

دستور العمل اجرایی

سرداور باید همواره برای رویا رویی ناگهانی با ناک داون یا گیج شدن که معمولاً بر اثر ضربه ای قوی و خطر ناک بوقوع می پیوندد ، آماده باشد . در این شرایط سرداور باید بدون درنگ کالیو را اعلام و شمارش را آغاز نماید .

توضیح (۲)

در صورتیکه مبارز ناک داون شده در خلال شمارش سرداور بایستد و تمایل ادامه مبارزه را ابراز نماید : نخستین هدف شمارش حفاظت از مبارز است . حتی اگر مبارز قبل از شمارش هشت توانایی ادامه مسابقه را ابراز نماید ، سرداور باید پیش از ادامه مسابقه تا یودول (هشت) شمارش دهد . شمارش تا یودول اجباری است و سرداور نمی تواند آن را نادیده بگیرد .

شمارش از يك تا ده به زبان کره ای : **هانان ، تول ، ست ، نت ، داسوت ، یاسوت ، ایل گوپ ، یودول ، آهوپ ، یول**

توضیح (۳)

پس از آن سرداور باید تشخیص دهد که آیا مبارز بهبود یافته یا خیر و در صورت بهبودی با اعلام کی سوک مسابقه را ادامه دهد :

سرداور باید در خلال شمارش توانایی مبارز را برای ادامه مسابقه تشخیص دهد . تایید نهایی شرایط مبارز پس از شماره هشت تنها یک بررسی نهایی است و سرداور نباید بی جهت ، قبل ادامه مسابقه وقت را تلف کند .

توضیح (۴)

وقتی که مبارز ناک داون شده تا شماره یودول قادر به ابراز توانایی ادامه مسابقه نباشد ، سرداور پس از شمارش یول مبارز دیگر را برنده اعلام می کند :

مبارز با ایستادن یا مشت‌های گره کرده در حالت مبارزه (گارد مبارزه گرفتن) تمایل خود را جهت ادامه مسابقه ابراز می نماید . اگر مبارز نتواند تا شماره هشت (یودول) به این طریق عمل نماید . سرداور پس از شمارش آهوپ و

یول مبارز دیگر را برنده اعلام می کند . اعلام آمادگی ادامه مسابقه پس از شمارش یودول ارزشی ندارد . حتی اگر مبارز در شمارش یودول توانایی ادامه را ابراز نماید ، در صورتیکه سرداور تشخیص دهد که مبارز قادر به ادامه مسابقه نیست ، شمارش را ادامه داده و پایان مسابقه را اعلام می کند

توضیح (۵)

وقتی که مبارز در اثر دریافت اصابت ضربه ای قوی نمره دار در شرایط اضطراری قرار گیرد ، سرداور می تواند شمارش را متوقف و دستور کمک های اولیه صادر نماید و یا همزمان با شمارش دستور اجرای کمک های اولیه را دهد .

دستور العمل اجرایی

الف) سرداور نباید به جهت کوتاهی در کنترل وضعیت مبارز در خلال شمارش ، پس از یودول زمانی را برای تأیید بهبودی مبارز تلف نماید .

ب) وقتی که مبارز قبل از شمارش یودول بهبود یابد و توانایی خود را برای ادامه مسابقه ابراز نماید ، سرداور باید شرایط مبارز را بررسی کند و چنانچه ادامه مسابقه به دلیل نیاز به کمک های اولیه امکان پذیر نباشد ، سرداور ابتدا باید مسابقه را ادامه داده ("کی سوک") و بلافاصله با اعلام کالیو و کی شی مطابق ماده ۱۹ عمل می کند .

ماده ۱۹ - روش قطع مسابقه (موارد کی شی)

۱ - وقتی که به دلیل جراحت یک یا هر دو مبارز نیاز به قطع مسابقه باشد ، سرداور اقدامات زیر را انجام خواهد داد . در صورتی که به دلایلی غیر از جراحت نیاز به قطع مسابقه باشد ، سرداور با اعلام شی گان (وقت) مسابقه را قطع و با اعلام کی سوک (ادامه) مسابقه را ادامه خواهد داد .

۱ - ۱ - سرداور با اعلام کالیو مسابقه را قطع می کند و با بیان کی شی (ننگه دار) به منشی دستور قطع و ننگه داشتن زمان مسابقه را می دهد .

۱ - ۲ - سرداور به مبارز اجازه می دهد به مدت یک دقیقه از کمک های اولیه توسط پزشک تیم استفاده کند . و در صورت عدم حضور پزشک تیم ، پزشک مسابقات به مداوای بازیکن خواهد پرداخت .

۱ - ۳ - مبارز که پس از یک دقیقه نتواند تمایل به ادامه مسابقه را اعلام کند ، توسط سرداور بازنده اعلام می شود . حتی اگر جراحت خفیف باشد .

۱ - ۴ - در صورتیکه پس از یک دقیقه وقت درمان ، ادامه مسابقه امکان پذیر نباشد ، مبارز که با خطایی که مستوجب جریمه گام جوم بوده ، باعث جراحت شده ، بازنده اعلام خواهد شد .

۱ - ۵ - در صورتیکه هر دو مبارز زمین افتاده و پس از یک دقیقه توانایی ادامه مسابقه را نداشته باشند ، برنده بر اساس امتیازات قبل از جراحت مشخص می شود .

۱ - ۶ - در صورتی که تشخیص داده شود ، سلامت مبارز به دلیل عدم هوشیاری یا شرایط جدی ناک داون در معرض خطر قرار دارد ، سرداور باید بی درنگ مسابقه را قطع و دستور استفاده از کمک های اولیه را توسط کمیته پزشکی صادر نماید . اگر جراحت بر اثر خطایی با جریمه گام جوم بوجود آمده باشد ، سرداور مبارز خطاکار را بازنده اعلام می کند ، با این حال اگر رئیس کمیته پزشکی فدراسیون جهانی یا پزشک مسابقات اعلام نماید که جراحت جدی نمی باشد ، سرداور بازیکن را باید به ادامه مسابقه فرا خواند . چنانچه بازیکن علیرغم اعلام نظر کمیته پزشکی فدراسیون جهانی یا پزشک مسابقات ، از ادامه مسابقه خود داری نماید ، سرداور وی را با روش (قطع مسابقه توسط سرداور) بازنده اعلام می نماید .

توضیح (۱)

زمانی که سرداور تشخیص دهد که به دلیل جراحت یا هر وضعیت اضطراری دیگر ادامه مسابقه امکان پذیر نمی باشد ، اقدامات زیر را انجام می دهد :

۱) اگر شرایط بحرانی باشد ، مانند وقتی که مبارز بی هوش شده یا از جراحت شدیدی رنج می برد و زمان نیز حیاتی باشد و باید بی درنگ کمک های اولیه ارائه و مسابقه خاتمه یابد ، نتیجه مسابقه به روش های زیر مشخص می شود :

الف - اگر این شرایط در نتیجه خطایی که مستوجب جریمه گام جوم است ، بوجود آمده باشد ، مبارز که باعث آسیب شده ، بازنده است .

ب - اگر حادثه بر اثر برخورد تصادفی یا غیر قابل اجتناب و یا یک حرکت قانونی بوجود آمده باشد ، مبارز که قادر به ادامه مسابقه نباشد ، بازنده است .

ب - اگر شرایط فوق بدون ارتباط به محتوی مسابقه پیش آید ، برنده بر اساس امتیازات کسب شده قبل از قطع مسابقه مشخص می شود . اگر قطع مسابقه قبل از پایان راند اول باشد ، مسابقه باطل خواهد شد .

۲) وقتی شدت جراحت جدی نباشد ، پس از اعلام "کي شي" مبارز به مدت يك دقیقه از درمان پزشکی لازم برخوردار خواهد شد .

- اجازه درمان پزشکی : وقتی که سرداور تشخیص دهد که درمان پزشکی لازم است ، پزشک مسابقات را فرا می خواند .

- فرمان ادامه مسابقه : این سرداور است که باید پس از مشورت با پزشک مسابقات تشخیص دهد که آیا مبارز امکان ادامه مسابقه را دارد یا خیر . سرداور می تواند مبارزی را که از فرمان وی برای ادامه مسابقه پیروی نکند ، بازنده اعلام نماید .
- وقتی که مبارز در حال درمان یا بهبودی است ، چهل (۴۰) ثانیه پس از اعلام "کي شي" ، سرداور با فاصله پنج (۵) ثانیه ای و با صدای بلند میزان گذشت زمان را اعلام می کند . اگر مبارز در پایان مدت يك دقیقه در محل استقرار خود حاضر نباشد ، نتیجه مسابقه باید اعلام گردد .

- پس از اعلام "کي شي" ، يك دقیقه وقت بدون توجه به دسترسی به پزشک آغاز می شود ، البته چنانچه پزشک غایب باشد یا مداوی بیشتری لازم باشد ، محدودیت زمانی يك دقیقه بنا به تشخیص سرداور از بین می رود .

- اگر پس از يك دقیقه ادامه مسابقه امکان پذیر نباشد ، نتیجه مسابقه طبق قسمت الف زیر ماده يك این ماده مشخص می شود .

۳) اگر هر دو مبارز پس از يك دقیقه وقت در مان قادر به ادامه مسابقه نباشند یا شرایط اضطراری بوجود آید ، نتیجه مسابقه بر اساس معیارهای زیر مشخص خواهد شد :

الف : اگر شرایط فوق بر اثر انجام خطایی با جریمه گام جوم توسط یکی از مبارزین بوجود آمده باشد ، آن مبارز بازنده خواهد بود .

ب: اگر شرایط فوق در نتیجه خطایی که مستوجب جریمه گام جوم نبوده ، بوجود آمده باشد ، نتیجه مسابقه بر اساس امتیازات تا لحظه قطع مسابقه تعیین خواهد شد . اگر شرایط مذکور قبل از پایان راند اول بوجود آمده باشد ، مسابقه باطل و کمیته برگزاری زمان معینی را برای مسابقه مجدد اعلام می نماید . اگر در زمان مسابقه مجدد یکی از مبارزین قادر به ادامه مسابقه نباشد ، کناره گیری تلقی خواهد شد .

پ- اگر شرایط مذکور به واسطه خطاهایی با جریمه گام جوم توسط هر دو مبارزه بوده بوجود آمده باشد ، هر دو مبارز بازنده خواهند بود .

توضیح (۲)

اگر در خلال مسابقه شرایطی غیر از موارد فوق موجب قطع مسابقه گردد ، به روش های زیر عمل خواهد شد :
۱) وقتی که در شرایطی غیر قابل کنترل قطع مسابقه ضروری باشد ، سرداور مسابقه را قطع و دستورهای کمیته برگزاری را اجرا خواهد کرد .

۲) اگر قطع مسابقه پس از پایان راند دوم پیش آمده و امکان ادامه مسابقه وجود نداشته باشد ، نتیجه مسابقه بر اساس امتیازات در لحظه قطع مسابقه مشخص خواهد شد .

۳) اگر قطع مسابقه قبل از پایان راند دوم بوجود آمده باشد ، مسابقه مجدد در سه راند کامل برگزار خواهد شد .

دستور العمل اجرایی

سر داور باید رئیس کمیته پزشکی فدراسیون جهانی یا کمیته پزشکی را برای گرفتن زمان ۱ دقیقه وقت درمان دوم همان جراحات فرا خوانده و در رابطه با اینکه آیا بازیکن توانایی ادامه مسابقه را دارد یا خیر مشورت نماید .

ماده ۲۰ - عوامل فنی

۱ - نماینده فنی (TD)

۱ - ۱ - صلاحیت : در مسابقات قهرمانی جهان به استثنای قهرمانی پوم سه جهان و پارا تکواندو جهان ، رئیس کمیته فنی فدراسیون جهانی به عنوان نماینده فنی منصوب می شود . در صورت غیبت رئیس کمیته فنی ، رئیس فدراسیون جهانی بر اساس معرفی دبیر کل ، نماینده فنی را منصوب می نماید .

۱ - ۲ - شرح وظایف : نماینده فنی مسئول حصول اطمینان از اجرای دقیق قوانین مسابقات فدراسیون جهانی بوده و ریاست جلسه سرپرستان تیم ها و قرعه کشی را بر عهده دارد . نماینده فنی نتایج قرعه کشی ، وزن کشی و مسابقات را

قبل از اعلام تایید می نماید. نماینده فنی مجاز است تا در محوطه مسابقات و همه موارد فنی، پس از مشورت با کمیته نظارت بر مسابقات تصمیم گیری نماید. نماینده فنی در مورد موضوعاتی که در قوانین نیامده است، تصمیم نهایی را اتخاذ خواهد نمود. نماینده فنی به عنوان رئیس کمیته نظارت بر مسابقات نیز انجام وظیفه می نماید.

۲ - کمیته نظارت بر مسابقات (CSB)

۲ - ۱ - **صلاحیت** : اعضای کمیته نظارت بر مسابقات بر اساس معرفی دبیر کل و توسط رئیس فدراسیون جهانی از بین افرادی که دارای تجربه و دانش کافی در مسابقات تکواندو باشند، منصوب می گردند.

۲ - ۲ - **ترکیب** : کمیته نظارت بر مسابقات، در مسابقات قهرمانی جهان، مرکب از یک رئیس و حد اکثر شش نفر می باشد. رئیس کمیته های مسابقات، داوران، پزشکی، و ورزشکاران فدراسیون جهانی به عنوان عضو کمیته نظارت افزوده می شوند. در صورت لزوم رئیس فدراسیون جهانی ترکیب کمیته نظارت را تنظیم خواهد نمود.

۲ - ۳ - **شرح وظایف** : وظایف کمیته نظارت بر مسابقات کمک به نماینده فنی در موضوعات مرتبط با مسابقات و موارد فنی و نیز حصول اطمینان از برگزاری مسابقات بر طبق جدول زمانی است. کمیته نظارت بر مسابقات، عملکرد داور بازبین (ری ویو ژوری) و عوامل داوری را ارزشیابی می نماید. در مورد موضوعات مرتبط با مدیریت مسابقات، کمیته نظارت بر مسابقات به عنوان کمیته انضباطی فوق العاده، انجام وظیفه می کند.

۳ - داور بازبین (ویدئو ژوری) (RJ)

۳ - ۱ - **صلاحیت** : رئیس فدراسیون جهانی بر اساس معرفی رئیس کمیته داوران، از بین داوران درجه ممتاز و یک، داوران بازبین را منصوب می نماید.

۳ - ۲ - یک داور بازبین و یک کمک برای داور بازبین، برای هر زمین منصوب می شوند.

۳ - ۳ - **شرح وظایف** : داور بازبین ویدئویی، مسابقات را بازبینی و نتیجه را ظرف مدت یک دقیقه به سرداور اعلام نماید.

۴ - عوامل داوری

۴ - ۱ - **صلاحیت** : دارندگان گواهینامه داوری بین المللی ثبت شده توسط فدراسیون جهانی تکواندو

۴ - ۲ - **شرح وظایف**

۴ - ۲ - ۱ - **شرح وظایف سرداور**

۴ - ۲ - ۱ - ۱ - کنترل کامل مسابقه بر عهده سرداور است.

۴ - ۲ - ۱ - ۲ - سرداور فرمان های: شي جاك، كومان، كالپو، كي سوک، كي شي، شي گان، برنده، بازنده، امتیازات منفي، اخطارها، و عقب نشینی را اعلام می کند. همه اقدامات سرداور پس از تایید نتایج اعلام می شود.

۴ - ۲ - ۱ - ۳ - سرداور اجازه دارد بر طبق قوانین گفته شده، مستقلاً تصمیم گیری نماید.

۴ - ۲ - ۱ - ۴ - اساساً سرداور امتیاز نمیدهد. اما چنانچه در خلال مسابقه یکی از داوران کنار برای بررسی

امتیازی که ثبت نشده، دست خود را بالا ببرد، در این شرایط سرداور برای بررسی موضوع دستور گردهمایی

داوران را صادر می نماید. چنانچه دو داور کنار درخواست تعویض امتیاز (رای) نمایند، سرداور باید این امر را پذیرفته و امتیاز (رای) را اصلاح نماید. (در صورتیکه تیم داوری متشکل از یک سرداور و سه داور کنار باشد)

۴ - ۲ - ۲ - **شرح وظایف داوران کنار**

۴ - ۲ - ۲ - ۱ - داوران کنار باید امتیازات را بی درنگ ثبت نمایند.

۴ - ۲ - ۲ - ۲ - داوران کنار باید در صورت درخواست سرداور، نظر خویش را صادقانه در اختیار وی قرار دهند.

۴ - ۲ - ۳ - **معاون فنی (ناظر)**

۴ - ۲ - ۳ - ۱ - ناظر در خلال مسابقه ثبت امتیازات، جریمه ها و زمان را تحت نظر داشته و چنانچه اشتباه یا اشکالی بوجود آید، بلافاصله سرداور را آگاه می نماید.

۴ - ۲ - ۳ - ۲ - ناظر هماهنگ با سیستم امتیازگذاری و منشی، سرداور را از آغاز و پایان مسابقه آگاه می نماید.

۴ - ۲ - ۳ - ۳ - ناظر باید امتیازات، جریمه ها و نتایج بررسی ویدئو را در برگ ناظر ثبت نماید.

۴ - ۴ - ترکیب داوران
۴ - ۴ - ۱ - در صورت استفاده از محافظ تنه الکترونیکی ، تیم داوری هر مسابقه مرکب از یک (۱) سرداور و سه (۳) داور کنار خواهند بود .
۴ - ۴ - ۲ - در صورت استفاده از محافظ تنه غیر الکترونیکی ، تیم داوری هر مسابقه مرکب از یک (۱) سرداور و چهار (۴) داور کنار خواهند بود .

۴ - ۵ - چیدن (ارنج) داوران
۴ - ۵ - ۱ - چیدن تیم داوران هر مسابقه پس از تکمیل جدول انجام خواهد شد .
۴ - ۵ - ۲ - سرداوران و داوران کناری را که دارای ملیت هر یک از مبارزین باشند نمی توان برای داوری در آن مسابقه ارنج کرد . البته وقتی که تعداد داوران به حد کافی نباشد ، می توان در مورد پست داور کنار استثناء قائل شد .

۴ - ۵ - مسئولیت داوری
تصمیمات سرداور و داوران کنار قطعی هستند و ایشان در مقابل کمیته نضارت بر مسابقات ، مسئول قضاوت خویش می باشند .

۴ - ۶ - لباس داوران
۴ - ۶ - ۱ - سرداوران و داوران کنار باید لباسی را که توسط فدراسیون جهانی تکواندو تعیین شده ، بپوشند .
۴ - ۶ - ۲ - سر داوران و داوران کنار نباید اشیایی را که ممکن است موجب دخالت در روند مسابقه شوند ، با خود به محوطه مبارزه ببرند . در صورت لزوم ، استفاده از تلفن همراه در محوطه محدود خواهد شد .

۵ - منشی
منشی زمان مسابقه ، تایم آوت و قطع زمان را کنترل و نیز امتیازات و یا جریمه ها را ثبت و منتشر می کند .

تفسیر
جزئیات صلاحیت ، شرح وظایف ، سازماندهی و غیره باید بر طبق مقررات به کارگیری داوران بین المللی فدراسیون جهانی تکواندو باشد .

تفسیر
در صورتی که در چیدن داوران مسابقه اشتباهی رخ داده باشد ، یا هر یک از داوران ، مسابقه را غیر عادلانه قضاوت کرده باشد ، و یا اشتباه نا عادلانه ای را چند بار مرتکب شده باشد ، نماینده فنی می تواند با مشورت کمیته نظارت بر مسابقات ، داور یا داوران مذکور را تعویض یا تنبیه نماید .

دستور العمل اجرایی
در صورتی که داوران کنار مخصوصا در مورد ضربه قانونی به منطقه صورت امتیازات متفاوتی بدهند ، مثالا : اگر تیم داوری با سه داور کنار تشکیل شده باشد و یکی از داور یک امتیاز را ثبت کرده و داور دوم سه امتیاز را و داور سوم هیچ امتیاز ثبت نکرده باشد ، و امتیازی برای آن تکنیک مورد تأیید قرار نگیرد ، یا منشی در گرفتن وقت ، ثبت امتیاز یا جریمه اشتباه کرده باشد ، هر یک از داوران می تواند اشتباه را خاطر نشان کرده و درخواست بررسی نمایند . در این شرایط سرداور می تواند با اعلام " شی گان " مسابقه را قطع و داوران کنار را فراخوانی و از آنان پرسش نماید . پس از بحث و بررسی سر داور باید نتیجه را اعلام کند . اگر در زمان درخواست کوچ برای بازبینی فیلم ، هر یک از داوران کنار درخواست بررسی نماید ، سرداور قبل از دریافت درخواست کوچ ، داوران کنار را گرد آورده و موضوع را بررسی می نماید . چنانچه قضاوت اصلاح شد ، کوچ می تواند بدون استفاده از حق اعتراض بنشیند . چنانچه کوچ باز هم درخواست بازبینی فیلم را داشته باشد ، سرداور درخواست وی را می پذیرد . کاربرد دیگر این ماده در مواردی است که سرداور در تشخیص ناکدان اشتباه کند ، و داوران کنار نظری متفاوت از سرداور داشته باشد ، داوران کنار باید در شماره " ست " (۳) یا " نت " (۴) با بالا بردن دست درخواست بررسی نماید .

ماده ۲۱ - بازبینی فوری ویدیو

- (۱) در صورتی که در خلال مسابقه اعتراضی نسبت به قضاوت داوران وجود داشته باشد، کوچ تیم می تواند از سرداور درخواست بررسی فوری ویدیویی نماید.
- (۲) وقتی که کوچ اعتراض خود را اعلام نماید، سرداور باید به سوی وی رفته، دلیل اعتراض را جویا شود.
- اعتراض برای بازبینی ویدیو، تنها در زمینه کاربرد قوانین مسابقات توسط سرداور، امتیازات ثبت شده توسط داوران کنار و جریمه ها قابل بررسی می باشد. در مورد تکنیک های پا یا مشت به منطقه تنه، بدون در نظر گرفتن نوع هوگو، هیچ اعتراضی پذیرفته نمی شود. مگر در مورد امتیاز اضافی تکنیک های چرخشی. در خواست بررسی ویدیویی تنها به يك حرکت که حداکثر ۵ ثانیه قبل از درخواست کوچ انجام شده باشد محدود می شود. تحت هر شرایطی وقتی که کوچ با بالا آوردن کارت آبی یا قرمز برای بررسی ویدیویی اقدام نماید، به منزله استفاده کوچ از حق اعتراض تلقی می شود، مگر اینکه نتیجه جلسه مشورتی داوران کوچ را راضی نماید.
- (۳) سرداور از داور بازبین درخواست بررسی ویدیو را می نماید. داور بازبینی که دارای ملیت هیچ یک از مبارزین نباشد، ویدیو را بازبینی می نماید.
- (۴) پس از مشاهده ویدیو، داور بازبین نتیجه را ظرف مدت یک دقیقه پس از دریافت درخواست، به سرداور اعلام می نماید.
- ۵ - هر کوچ برای هر مبارز در هر مسابقه یک بار فرصت اعتراض دارد. در صورتی که اعتراض پذیرفته (موفق) و امتیاز مبارز (منظور اصلاح رای است، چه در مورد امتیاز و چه در مورد جریمه) اصلاح شود، حق کوچ برای "یک اعتراض" باقی می ماند.
- ۶ - در هر دوره از مسابقات محدودیتی برای تعداد اعتراضات هر کوچ برای هر مبارز وجود ندارد. با این وجود چنانچه کوچی تعداد معینی اعتراض نا موفق برای یک بازیکن داشته باشد، حق اعتراض برای آن بازیکن را از دست می دهد. بنابر تعداد و سطح مسابقات قهرمانی، نماینده فنی می تواند در مورد تعداد حق اعتراض برای هر بازیکن بین یک (۱) تا سه (۳) حق اعتراض تصمیم گیری نماید.
- ۷ - رای داور بازبین نهایی است، قبل و بعد از مسابقه هیچ گونه اعتراضی در آن مورد پذیرفته نمی شود.
- ۸ - در صورتیکه اشتباه روشنی در مورد شناسایی بازیکن و یا اشتباهی در سیستم امتیازگذاری وجود داشته باشد، هر یک از داوران کنار می تواند، در هر زمان از مسابقه درخواست بررسی و اصلاح نتیجه را نماید. وقتی که داوران از زمین مسابقه خارج شدند، هیچکس نمی تواند درخواست بررسی و تعویض رای را بنماید.
- ۹ - در صورت موفقیت اعتراض، کمیته نظارت بر مسابقات، مسابقه مذکور را در پایان مسابقه آن روز بررسی و در صورت لزوم تنبیهات لازم را در مورد مسئولین داورى مربوطه اعمال خواهد نمود.
- ۱۰ - در صورتیکه کوچ حق اعتراض خود را از دست داده باشد، در ده ثانیه آخر راند سوم و یا هر زمان از راند چهارم، هر یک از داوران کنار می تواند درخواست بررسی ویدیویی نماید.

۱۱ - در مسابقاتی که امکان بررسی ویدیویی وجود نداشته باشد به اعتراض برابر روش زیر رسیدگی خواهد شد:

- ۱۱ - ۱ - در صورتیکه نسبت به قضاوت داورى اعتراضی وجود داشته باشد، نماینده رسمی تیم باید در عرض ۱۰ دقیقه پس از مسابقه مورد نظر، برگ درخواست ارزشیابی مجدد (برگ اعتراض) را همراه با مبلغ دویست (۲۰۰) دلار به کمیته قضایی (کمیته نظارت بر مسابقات) ارائه دهد.
- ۱۱ - ۲ - بررسی و ارزشیابی مجدد با حذف اعضایی که دارای ملیت هر يك از مبارزین باشند انجام و نتیجه با رای اکثریت اعضاء مشخص می گردد.
- ۱۱ - ۳ - اعضایی کمیته قضایی (کمیته نظارت بر مسابقات) می توانند برای تایید وقایع از داوران تحقیق نمایند.
- ۱۱ - ۴ - رای کمیته قضایی (کمیته نظارت بر مسابقات) نهایی بوده و هیچ گونه استثنایی بر آن پذیرفته نمی شود.

۱۱ - ۵ - روش بررسی به شرح زیر می باشد:

- ۱۱ - ۵ - ۱ - برای بیان دقیق تر مورد اعتراض، کوچ یا سرپرست تیم ملی کشور معترض، می تواند در جلسه کمیته قضایی توضیحات شفاهی مختصری را ارائه دهد. کوچ یا سرپرست تیم مقابل نیز حق دارد، مختصراً از خود دفاع نماید.
- ۱۱ - ۵ - ۲ - پس از بررسی اعتراض، موارد آن به دو قسمت قابل قبول و غیر قابل قبول تقسیم می شود.
- ۱۱ - ۵ - ۳ - در صورت لزوم کمیته قضایی می تواند نظر سرداور و داوران کنار را جویا شود.

- ۱۱ - ۵ - ۴ - در صورت لزوم کمیته قضایی می تواند مدارک کتبی یا ویدیویی را بررسی نماید .
 ۱۱ - ۵ - ۵ - پس از بررسی کمیته قضایی از طریق رای مخفی بر اساس اکثریت نتیجه گیری می نماید .
 ۱۱ - ۵ - ۶ - رئیس کمیته قضایی گزارش کتبی مستندی را تهیه و به اطلاع عموم می رساند .

۱۱ - ۵ - ۷ - اقدامات برای اعلام نتیجه مسابقه به ترتیب به شرح زیر می باشد :

- ۱۱ - ۵ - ۷ - ۱ - چنانچه در تعیین نتیجه مسابقه ، جمع نهایی امتیازات و یا اعلام بازیکن برنده اشتباهی رخ داده باشد ، نتیجه اصلاح خواهد شد .
 ۱۱ - ۵ - ۷ - ۲ - چنانچه در کاربرد قوانین اشتباهی رخ داده باشد : اگر کمیته قضایی به این نتیجه برسد که سرداور در اجرای قوانین مسابقات مرتکب اشتباه روشنی شده است ، نتیجه اصلاح و سرداور مجازات خواهد شد .
 ۱۱ - ۵ - ۷ - ۳ - چنانچه در معیارهای قضاوت اشتباه شده باشد : اگر کمیته قضایی به این نتیجه برسد که اشتباه روشنی در قضاوت معیارهایی از قبیل قدرت ضربه ، شدت حرکت یا عمل ، عمده بودن حرکت و یا زمان حرکت در ارتباط با محوطه و اعلام رخ داده است ، نتیجه تغییر نمی کند و عواملی که مرتکب اشتباه شده اند ، رسماً مجازات خواهند شد .

ماده ۲۲ - روش تنبیهات

- ۱ - در مواردی که کوچ ، بازیکن ، مسئولین تیم یا هریک از اعضای فدراسیون کشوری ، هر يك از رفتارهای زیر را انجام دهند ، رئیس فدراسیون جهانی تکواندو یا دبیر کل (در صورت غیبت آنان ، نماینده فنی) می تواند از کمیته فوق العاده انضباطی درخواست بررسی و اعلام نظر نماید .
 ۱ - ۱ - دخالت در اداره مسابقه
 ۱ - ۲ - تحریک و تهیج تماشاچیان یا انتشار شایعات نادرست
 ۲ - در صورت لزوم ، کمیته انضباطی فوق العاده ، موارد را بررسی و بلافاصله اقدامات انضباطی را اجرا خواهد نمود . نتایج بررسی به اطلاع عموم رسیده و سپس به دبیر خانه فدراسیون جهانی ارسال خواهد شد .
 ۳ - کمیته انضباطی فوق العاده می تواند جهت تأیید وقایع افراد مرتبط را احضار کند .
 ۴ - بنا بر میزان شدت نقض قوانین ، تنبیهات انضباطی زیر ، برای بازیکن ، مسئولین تیم ، مسئولین فدراسیون کشوری و یا خود فدراسیون کشوری اعمال خواهد شد .
 الف : اخطار
 ب : عدم صلاحیت شرکت در مسابقه
 ۵ - عدم صلاحیت شرکت در مسابقه بطور خودکار در مسابقات بعدی فدراسیون جهانی اعمال خواهد شد .
 ۶ - کمیته انضباطی فوق العاده می تواند علاوه بر موارد فوق تنبیهات دیگری از قبیل : جریمه نقدی ، محرومیت بلند مدت یا دائم فدراسیون کشوری عضو را پیشنهاد دهد .
 ۷ - هرگونه اعتراض به رای کمیته انضباطی فوق العاده باید حداکثر تا ۲۴ ساعت پس از اعلام رای ، کتبا به رئیس یا دبیر کل فدراسیون جهانی و یا نماینده فنی ، ارائه گردد .
 ۸ - در صورت دریافت اعتراض ، رئیس یا دبیر کل (در صورت غیبت رئیس) فدراسیون جهانی کمیته بررسی را تشکیل داده و میزان تنبیهات را بررسی و نتیجه را اعلام خواهد نمود . کمیته بررسی باید ظرف مدت ۱۲ ساعت پس از دریافت اعتراض نتیجه را اعلام نماید . رای کمیته بررسی نهایی بوده و هیچگونه استینافی توسط فدراسیون کشوری عضو پذیرفته نخواهد شد .
 ۹ - اعضای کمیته بررسی توسط رئیس یا دبیر کل (در صورت غیبت رئیس) فدراسیون جهانی از بین اعضای شورای اجرایی یا روسای فدراسیون های کشوری عضو انتخاب می شوند .

تفسیر :

دخالت در اداره مسابقه مربوط به رفتاری هجومی یا غیر مناسب نسبت به عوامل فنی ، عدم خروج از محوطه پس از پایان مسابقه ، پرتاب اشیاء یا تجهیزات و غیره می شود و البته محدود به اینها نیست .

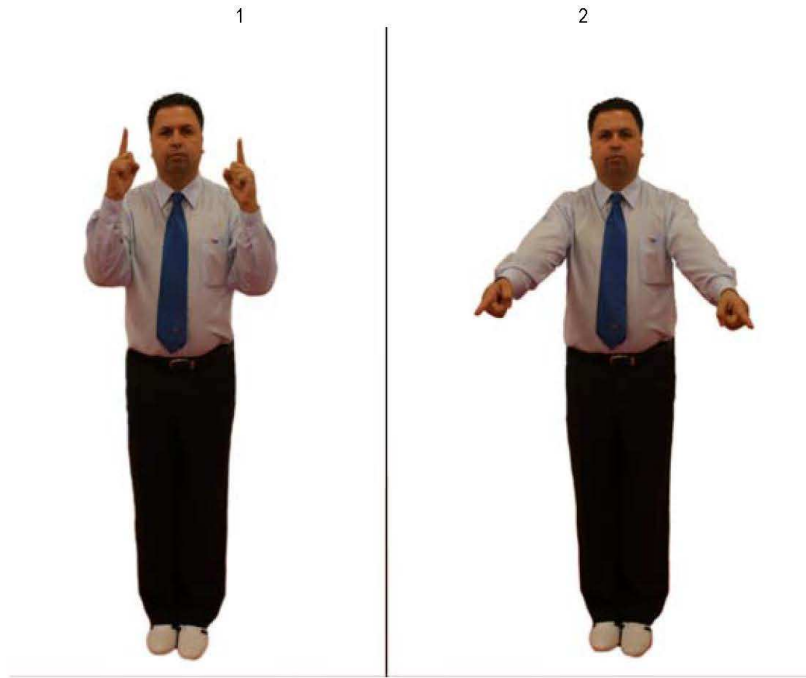
توضیح ۱

کمیته انضباطی فوق العاده : روش بررسی انضباطی باید پاسخگویی اعتراض باشد ، و جزئیات تنبیهات باید هماهنگ با مقررات انضباطی باشد .

ماده ۲۳ - سایر مواردی که در قوانین نیامده است

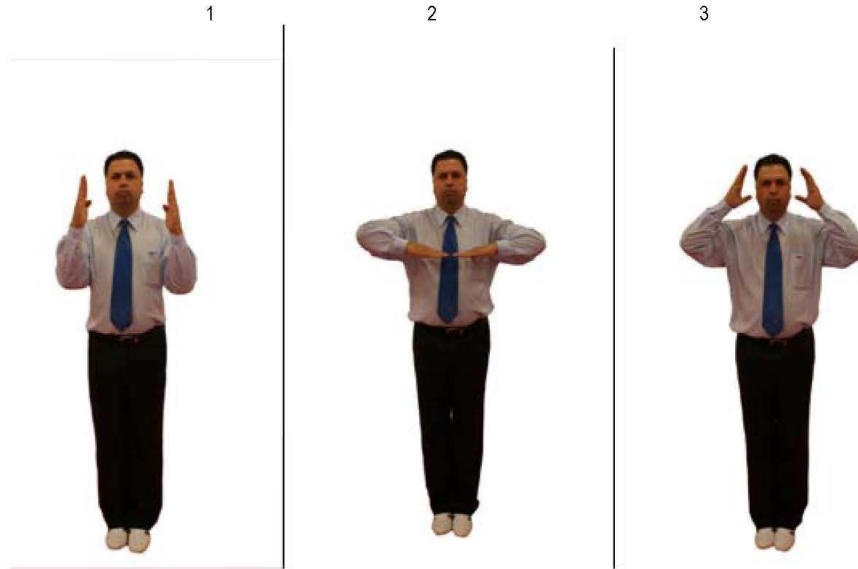
- در صورتی که مسائلی پیش آید که در قوانین ذکر نشده ، به روش های زیر حل و فصل خواهند شد .
- ۱- مسائلی که در رابطه با مسابقه (موارد فنی مسابقه) پیش آیند از طریق شورای داوران همان مسابقه حل و فصل خواهند شد .
 - ۲- مسائلی از قبیل موارد فنی ، موارد مربوط به مسابقات و غیره ، که در رابطه با مسابقه خاصی نبوده و در مسابقات پیش آید ، توسط نماینده فنی حل و فصل خواهند شد .
 - ۳- کمیته برگزاری باید يك دستگاہ دوربين ویدیویی برای ضبط و نگه داری سوابق مسابقات برای هر زمین مهیا نماید .

주심 수신호 (Referee's Hand Signals)



1. 청, 홍 선수 위치 1. Call for contestants

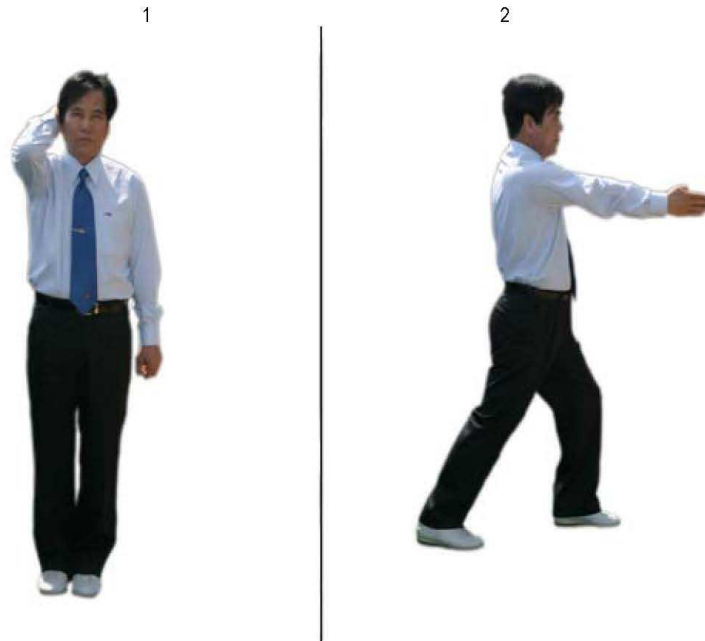
- 1) 양 주먹을 말아 쥐며 엄지는 중지 위에 놓고 인지를 곧게 편 주먹을 좌, 우 귀 높이까지 올린다.
- 1) Raise both clenched fists with the thumb placed on the middle finger and forefinger extended to the height of the ear.
- 2) 팔을 뻗으며 먼저 "청" 선수 위치를 오른손 인지로 가리킨 후, "홍" 선수 위치를 왼손 인지로 가리키며 "청" "홍" 구령을 한다.
- 2) Extend down the arms in turn, pointing to the "Chung" contestant's mark with right forefinger and giving verbal command "Chung" then "Hong" contestant's mark with left forefinger and giving verbal command "Hong".



2. 차렷/경례/머리보호대 착용

2. "Cha-ryeot" / "Kyeong-rye" / "Put on Head Protector"

- 1) 양 손바닥이 마주 보도록 하여 양손을 수직으로 세운 후 양쪽 어깨를 중심으로 각각 45도 바깥쪽으로 팔을 벌린 상태에서 손끝을 눈썹 높이까지 올리며 "차렷" 구령을 한 다음
- 1) Raise open palms facing each other with thumbs folded inward to the height of the eyebrows. Keep the arms apart from both sides of the trunk at 45 degrees, giving the verbal command "Cha-ryeot" and then,
- 2) 양 손바닥을 명치 앞에 수평이 되도록 동시에 내리면서 "경례" 구령을 한다. 이 때 양손과 명치 사이 그리고 양 손끝 사이는 주먹 하나 간격이다.
- 2) Bring both hands to the front of the mid-point of the trunk, just beneath the breast bone, with palms down while giving a verbal command "Kyeong-rye". Keep a fist-sized distance between the fingertips of both hands and between hands and the trunk.
- 3) 경례 구령 후 머리보호대 착용 수신호를 행한다. 이때 두 손 바닥을 펴고 두 팔을 45도 구부려 머리 높이까지 올린다.
- 3) After verbal command of "Kyeong-rye", give the signal of "put on head protector" as follows; raise both arms bent at 45 degrees with open palms to the height of head.



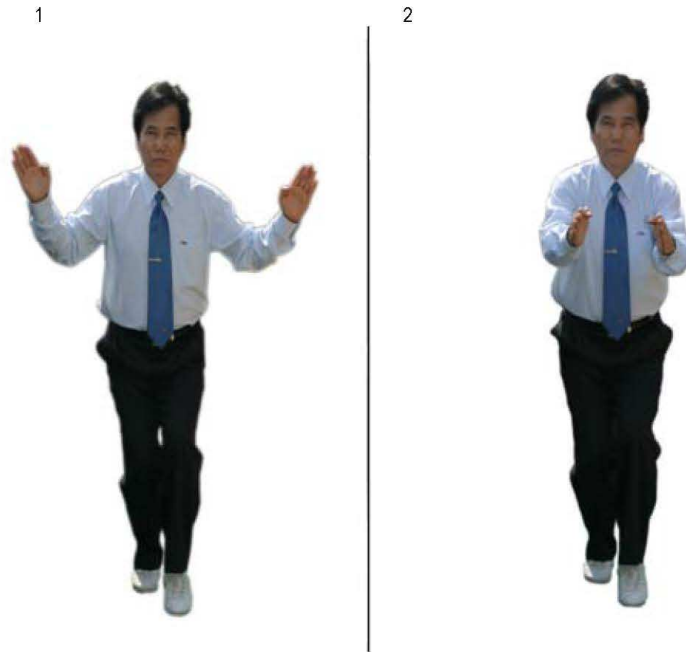
3. 준비

3. "Joon-bi"

- 1) 오른 팔을 어깨를 중심으로 45도 굽혀 오른손을 귀 높이까지 올렸다가
- 1) Fold the right arm upward at 45 degrees until right hand is the same height as the right ear.
- 2) 왼앞굽이 자세를 취하면서 45도 굽혀 오른손을 멍치 높이로 뻗어 내리며 "준비" 구령을 한다.
- 2) Extend the fingers of the right hand while extending the right arm fully down to the height of the mid-point of the trunk, just beneath the breast bone. In "Wen-Abgubi" stance (a step forward with the left leg), giving a verbal command "Joon-bi".

* 이 때 왼손은 주먹을 가볍게 쥐고 옆구리 아래로 뻗는다.

* While these actions are taken, put the left arm alongside the side of the trunk with the hand slightly clenched.



4. 시작
4. "Shi-jak"

- 1) 준비 자세에서 왼발을 끌어당겨 범서기로 서면서 양 손바닥을 펴고 양팔을 어깨를 중심으로 각 45도 바깥으로 벌린 후
- 1) Take "Bum-seogi" stance from the posture of "Joon-bi" by drawing back the left leg, opening both arms at 45 degrees from the shoulder with palms open.
- 2) 양 팔을 양 손바닥이 마주 보이도록 양가슴 앞으로 약 25cm 간격으로 재빨리 끌어 당기면서 "시작" 구령을 한다.
- 2) Rapidly bring both arms before the breast with 25cm distance and with palms facing each other, giving a verbal command "Shi-jak".

앞 (Front)



옆 (Side)



- 5. "갈려" / "그만"
- 5. "Kal-yeo" / "Keu-man"

"왼앞서기" 자세를 취하며 오른손을 명치까지 뻗어 내리며 "갈려/그만" 구령을 한다.
Extend the right arm down with open palm to the mid-point of the trunk, just beneath the breast bone, taking "Wen-abseogi" stance can giving a verbal command "Kal-yeo" / "Keu-



6. 계속
6. "Kye-sok"

"갈려" 선언에서 오른손을 오른 귀 높이까지 들어올리며 "계속" 구령을 한다.
Take "Wen-abseogi" position, bend the right arm upwards until the forefingers are close to the right ear, giving a verbal command "kye-sok".

1



2

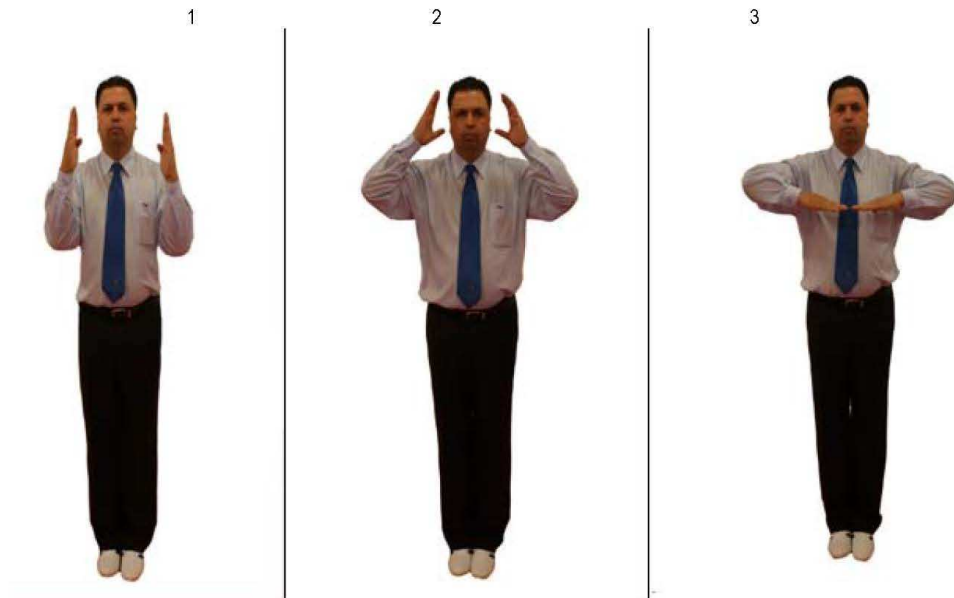


7. 회전 종료

7. End of round

1) 각 회전 종료 시 “갈려/그만” 선언 후 청, 홍 선수를 각 코치 대기석으로 돌아가라는 수신호를 행한다. 이때 양 주먹을 명치 위에 올려 놓은 2) 다음 오른손은 청을 향하고 왼손은 홍을 향해 양 옆으로 뻗는다.

1) After the declaration of “Kal-yeo” / “Keu-man” at end of a round, raise both arms with clenched fists to the height of the mid-point of the trunk, just beneath the breast bone, then 2) extends right arm to “Chung” coach side and left arm to “Hong” coach side in 180 degrees with open palms facing each side, “Chung” and “Hong,” respectively.

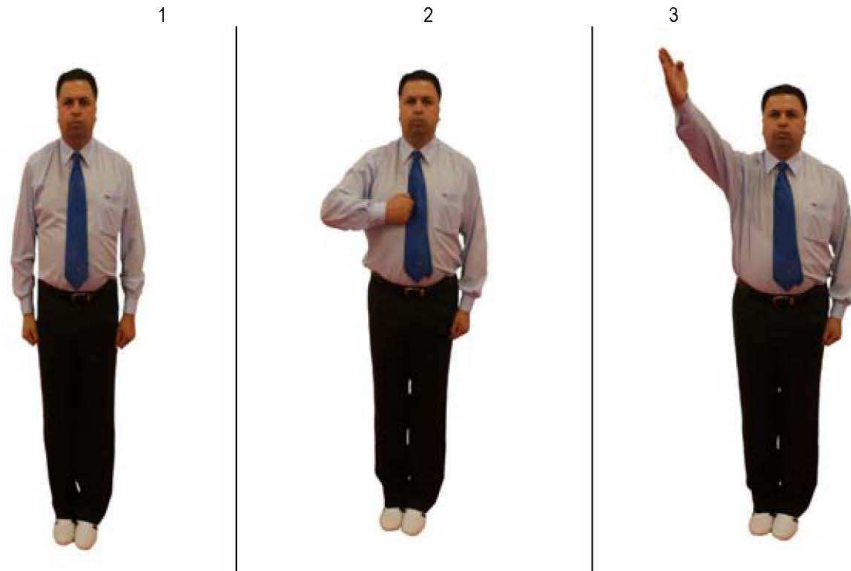


8. 경기 종료

8. End of match

경기 종료 시 다음과 같은 차례로 선언을 한다. 1) 차렷 구령, 2) 머리 보호대 탈착 수신호, 3) 경례 구령을 한다. 이때 수신호는 앞의 (2.차렷/경례/머리보호대 착용) 과 동일하다.

After declaration of "Kal-yeo" / "Keu-man" at end of a match, give the verbal command 1) "Cha-ryeot," then 2) give signal of "take off head protector," then 3) give the verbal command "Kyeong-rye". The signals will be the same as (2. "Cha-ryeot" / "Kyeong-rye"/ "Put on Head Protector")



9. 판정 선언
9. Winner declaration

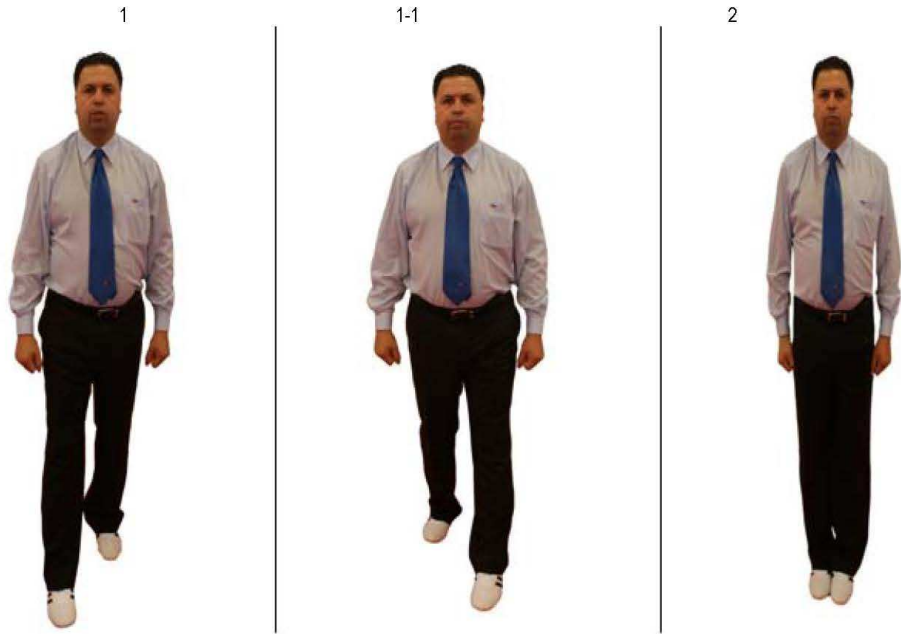
- 1) "청" 선수 승자 시
- 1) In case the "Chung" contestant is the winner
- 2) 오른 주먹을 명치 앞으로 올렸다가
- 2) Bring the clenched right fist to the mid-point of the trunk, just beneath the breast bone and then,
- 3) 손바닥을 위로 향하여 펴며 오른 팔을 45도 위로 뻗으며 "청승" 선언을 한다.
- 3) Extend the right arm up at 45 degrees with the open palm upward, declaring "Chung-seung".

* 이 때 다른 손은 주먹을 가볍게 쥐고 몸통과 나란히 하여 아래로 뻗는다.

* While taking these actions, put the opposite arm alongside the side of the trunk with the fist slightly clenched.

* "홍" 선수 승자 시 같은 요령으로 왼손을 사용, "홍승" 선언을 한다.

* In case "Hong" contestant is the winner, follow the same procedure and declare "Hong-seung" using the left hand.



10. 우세기록
 10. "Woo-se-girok"

골든포인트 회전 종료 후에도 승자가 결정이 안되었을 경우 주심은 1) 왼발부터 두 발자국 뒤로 빼고 2) 왼발을 오른발 위치에 모은 뒤 "차렷" 자세에서 "우세기록" 구령을 한다.

In case of winner cannot be determined after a Golden Point round, 1) the center referee takes two steps back starting from left foot then right foot 2) put the left foot and the right foot together in "cha-ryeot" stance and give verbal command "Woo-se-girok".



11. 계시
11. "Kye-shi"

오른팔을 팔의 내각이 135도가 되도록 뻗어 내리며 오른손 인지로 기록원석을 가리키며 "계시" 구령을 한다.

Extend the bended right arm down with the interior angle of the arm being 135 degrees, pointing at the Recorder's desk with the forefinger, giving verbal command "Kye-shi".



12. 시간
12. "Shi-gan"

양손 인지를 인중 높이에서 왼손 인지를 바깥으로 하여 서로 교차시키며 기록원석을 가리키며 "시간" 구령을 한다.

Cross the forefingers of both hands with the left one outside just below the nose, pointing at the Recorder's desk with verbal command "Shi-gan".



13. 계수
13. Counting

주먹을 쥔 상태에서 큰 소리로 오른손 엄지손가락부터 하나씩 1초 간격으로 편다. “다섯”과 “열”에 서는 손을 들어 손바닥이 선수를 향하도록 한다.

Starting with the left arm relaxed, put the thumb of the right hand to the left shoulder. Count from “Hana” (1) through to “Da-seot” (5) Extending the fingers one by one from the thumb of the right hand at one second intervals. Upon reaching “Da-seot” (5) turn the open palm towards the pertinent contestant. Repeat the same procedure with the left hand starting with the thumb at the right shoulder and raising to a stand, counting “Ya-seot” (6) through to “Yeol” (10). Upon reaching “Yeol” (10), turn the open palm towards the pertinent contestant.

(Counting should be close to the pertinent contestants face to ensure the contestant can hear/see the count and the referee can check his/her condition.)

1



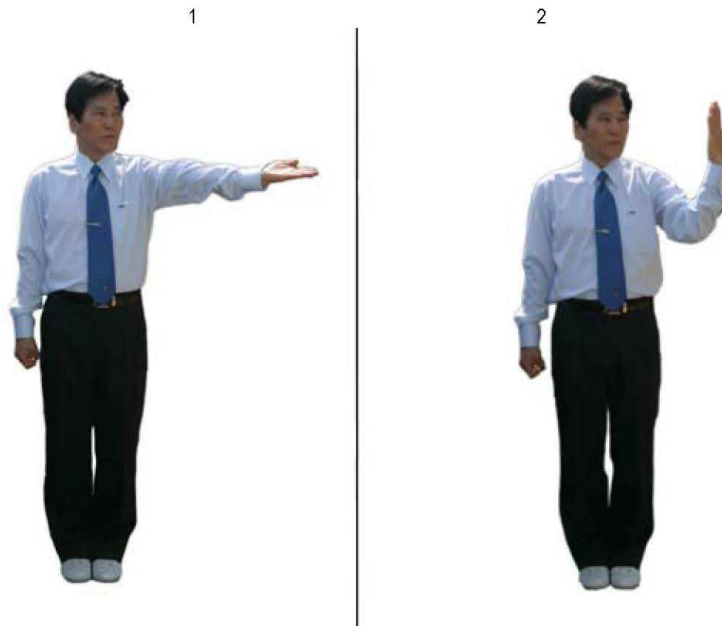
1-1



14. 회합 소집
14. Calling for judges' gathering

부심 중 1명 이상이 앉은 자리에서 손을 들었을 경우 주심은 양팔을 바깥 쪽으로 뻗었다 몸 안쪽 (명치 위) 으로 당기는 수신호를 행하면서 회합을 소집한다.

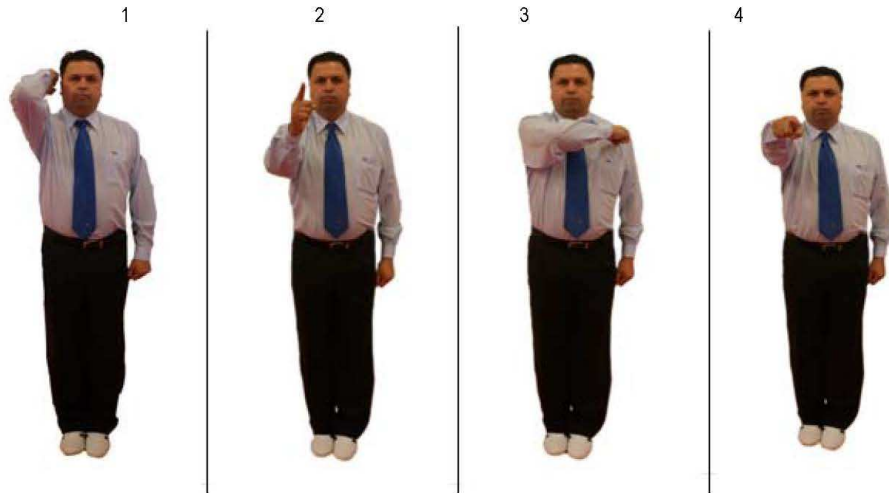
In the case of one or more corner judges have raised their hand from the sitting position, the center referee shall call for a judges gathering. To signal a judges' gathering, extend out both arms with open palms to 135 degrees then bring in both arms to the height of the mid-point of the trunk, just beneath the breast bone.



15. 임석의사 호출
 15. Calling for the Commission of Doctor's aid

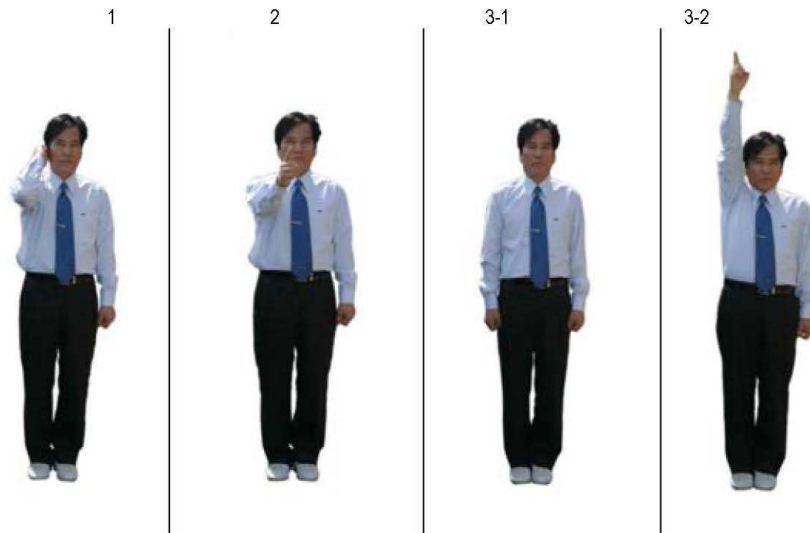
주심이 선수가 위험에 처했다 판단 될 때 주심은 1) 즉시 오른팔을 바깥 쪽으로 뻗었다 2) 오른쪽 귀 쪽으로 오른팔을 당기면서 "닥터, 닥터" 2회 구령한다

If the center referee has made a judgment that an athlete is in danger and needs the commission of a doctor's aid, then the center referee will immediately extend out and brings in his right arm to the height of the right ear and shout "Doctor, Doctor"



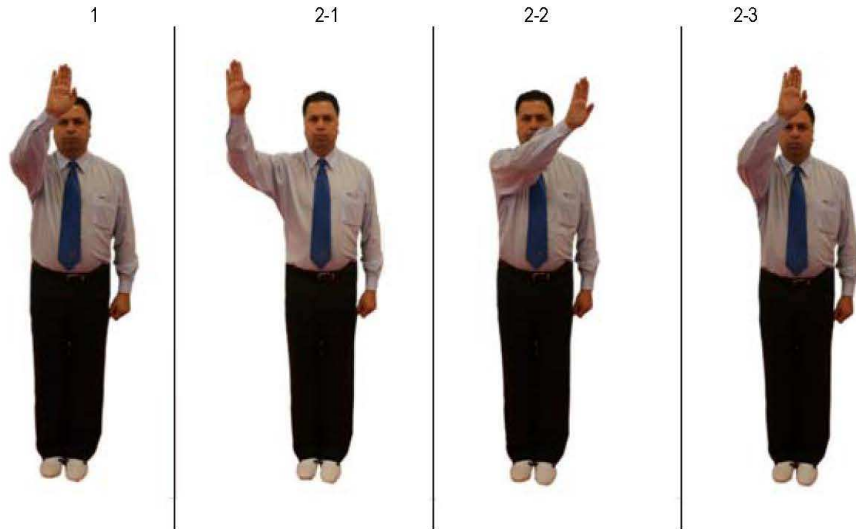
16. "경고" 선언
 16. Declaration of "Kyong-go"

- 1) 오른쪽 귀에 오른팔을 구부린 상태에서 인지를 편 오른손 주먹을 가져다 된다.
- 1) Start from the right ear with the right arm bent with clenched right fist and the forefinger extended.
- 2) 오른 팔을 45도 각도로 펴면서 인지로 해당 선수를 가리키며 "칭" 또는 "홍" 구령을 한다.
- 2) Extend the right 45 degrees with the forefinger pointed at the pertinent contestant and giving verbal command "Chung" or "Hong".
- 3) 오른쪽 가슴에 주먹을 편 채 오른팔을 구부려 가져다 된다.
- 3) Place the right arm bent with a clenched right fist on right chest.
- 4) 오른팔을 펴면서 인지로 해당 선수의 이마를 가리키며 "경고"를 선언한다.
- 4) Extend the right arm with the forefinger pointed forehead at the pertinent contestant and declaring "Kyong-go"



17. "감점" 선언
17. Declaration of "Gam-jeom"

- 1) 오른쪽 귀에 오른팔을 구부린 상태에서 인지를 편 오른손 주먹을 가져다 된다.
- 1) Start from the right ear with the right arm bent with a clenched right fist and the forefinger extended.
- 2) 오른 팔을 45도 각도로 펴면서 인지로 해당 선수를 가리키며 "청" 또는 "홍" 구령을 한다.
- 2) Extend the right arm 45 degrees with the forefinger pointed at the pertinent contestant and giving verbal command "Chung" or "Hong".
- 3) "차렷" 자세에서 오른손 인지를 수직으로 곧게 뻗어 올리며 "감점"을 선언한다.
- 3) In the "Cha-ryeot" stance, raise up the right fist vertically with the right forefinger stretched, declaring "Gam-jeom".



18. 득점 무효 선언

18. Invalidation of points scored

경기규칙 제12조 5항과 관련, 주심은 “갈려” 선언을 한 후, 즉시 득점 무효를 선언한다.

This is in regard to the article 12.5 of the Competition Rules that stipulates the invalidation of the points scored made immediately after the command “Kal-yeo”.

- 1) “차렷” 자세에서 오른 손바닥을 앞을 향해 이마 앞 20cm 위치까지 올린 후
 - 1) In the “Cha-ryeot” stance, raise the right palm before the forehead at a 20cm distance from the forehead.
 - 2) 오른 손바닥을 오른쪽에서 왼쪽으로 어깨 넓이만큼 흔들어 원점으로 돌아와 무효를 나타낸다.
- 2) Wave the right palm horizontally from right to left as widely as the shoulders and back to the starting position to invalidate the point(s) scored.
 - 위 사진 2-3번 수신호 후에는 기록석을 향해 “시간” 구령을 한 후 금지행위를 한 선수에게 벌칙 선언을 해야 하며, 벌칙 선언을 한 후 “계속” 구령을 하는 시점에서부터 경기 시간이 다시 시작된다.
 - After the signal, as shown in picture 2-3, give the verbal commend “Shi-gan” to the Recorder’s desk and declare the penalty to the pertinent contestant. Time shall be started again from the point of the declaration “Kye-sock” after giving the penalty.



19. 즉시비디오 판독요청 선언
19. Declaration of instant video review request

코치의 요청에 의해 주심은 즉시비디오 판독요청 선언을 한다. 이때 주심은 비디오판독관석을 바라보며 코치에게 전달 받은 카드를 머리 위로 올리면서 “청” 또는 “홍” “비디오리플레이” 구령을 한다.

At coach's request, the center referee shall declare an "instant video review request". Raise the right arm just above the head while holding a video review request card received from coach(s), then looking at the review jury's desk and give the verbal command "Chung" or "Hong" "Video Replay".

1-1



1-2



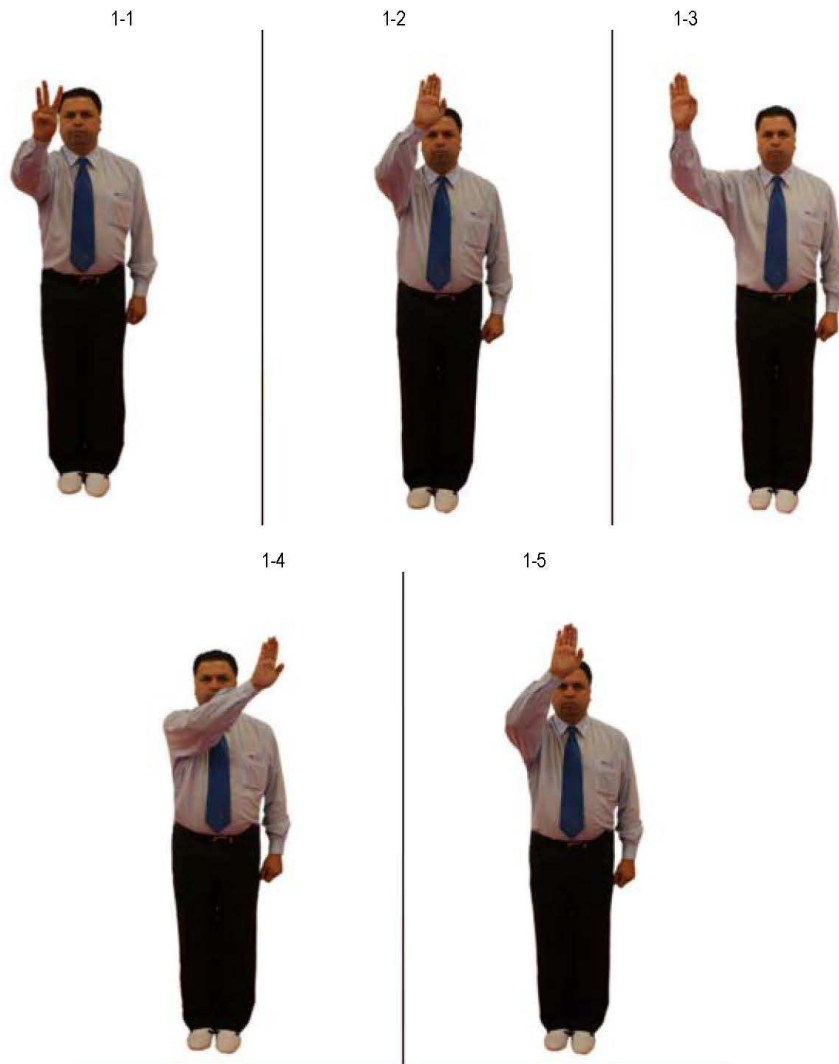
1-3



20. 즉시비디오 판독 후 득점 선언
20. Declaration of points after instant video review

비디오 판독 후 득점이 인정될 때 주심은 기록원석을 향해 오른손을 머리 높이까지 들고 “청” 또는 “홍” “일점” “이점” “삼점” 구령을 한다.

In the case of a point is granted after the video review, looking at recorder's desk, raise the right arm to the height of the head as shown in the pictures above, then give the verbal command "Chung" or "Hong" "Il-jeom", "Eui-jeom", "Sam-jeom".



21. 즉시비디오 판독 후 득점 무효 선언
 21. Invalidation of points after instant video review

비디오 판독 후 득점이 무효로 인정될 때 주심은 기록원석을 향해 “청” 또는 “홍” “일점” “이점” “삼점” 구령 후 앞 (18.득점 무효 선언) 과 동일하게 수신호를 행한다.
 In case of a point is invalidated after the video review, looking at recorder's desk, give the verbal command “Chung” or “Hong” “Il-jeom”, “Eui-jeom”, “Sam-jeom” then following same procedure as (18. Invalidation of points scored).

1-1



1-2



1-3

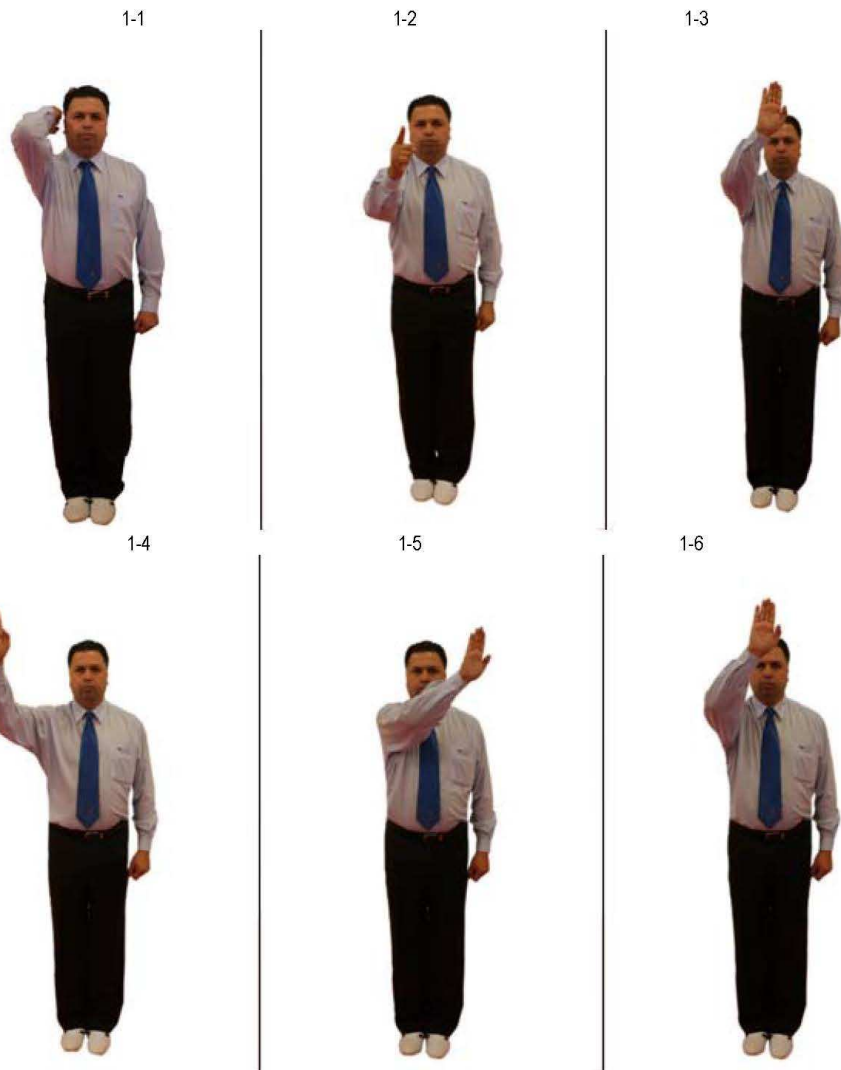


1-4



22. 즉시비디오 판독 후 "경고" 선언
 22. Declaration of "Kyong-go" after instant video review

비디오 판독 후 "경고"가 인정될 때 주심은 (16."경고" 선언) 과 동일하게 수신호를 행한다.
 In the case of "Kyong-go" is granted after the video review, the center referee will follow same procedure as (16.Declaration of "Kyong-go").



23. 즉시비디오 판독 후 "경고" 무효 선언
 23. Invalidation of "Kyong-go" after instant video review

비디오 판독 후 "경고" 가 무효로 인정될 때 주심은 기록원석을 향해 "청" 또는 "홍" "경고" 구령 후 (18.특점 무효 선언) 과 동일하게 수신호를 행한다.
 In the case of "Kyong-go" is invalidated after the video review, looking at recorder's desk, gives the verbal command "Chung" or "Hong" "Kyong-go" followed by the same procedure as (18. Invalidation of points scored).

1-1



1-2



1-3

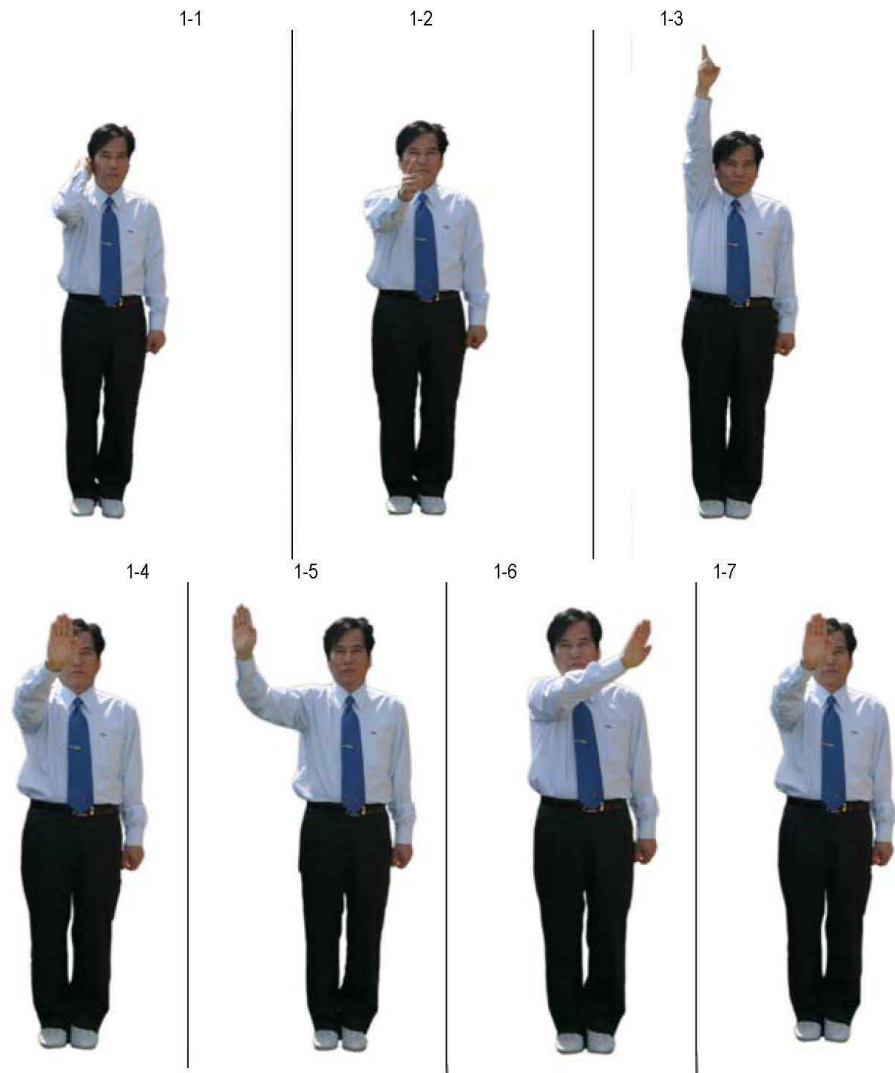


1-4



24. 즉시비디오 판독 후 "감점" 선언
24. Declaration of "Gam-jeom" after instant video review

비디오 판독 후 "감점"이 인정될 때 주심은 (17."감점" 선언) 과 동일하게 수신호를 행한다.
In the case of "Gam-jeom" is granted after the video review, the center referee will follow the same procedure as (17.Declaration of "Gam-jeom").



25. 즉시비디오 판독 후 "감점" 무효 선언
 25. Invalidation of "Gam-jeom" after instant video review

비디오 판독 후 "감점"이 무효로 인정될 때 주심은 기록원석을 향해 "청" 또는 "홍" "감점" 구령 후 (18.득점 무효 선언) 과 동일하게 수신호를 행한다.

In the case of "Gam-jeom" is invalidated after the video review, looking at recorder's desk give the verbal command "Chung" or "Hong" "Gam-jeom-go" followed by the same procedure as (18. Invalidation of points scored).



26. 코치의 즉시비디오 판독 요청 내용 인정
26. Acceptance of reason of coach(s)'s request for instant video review

주심은 해당 코치석으로 다가 가 공손하게 비디오판독요청카드를 코치에게 반납한다.
The center referee shall walk toward the coach's mark and return the video review request card to the coach politely.



27. 코치의 즉시비디오 판독 요청 내용 기각
27. Rejection of reason of coach(s)'s request for instant video review

주심은 코트 중앙으로 돌아와 비디오판독요청카드를 셔츠 주머니에 넣은 후 경기를 속행한다.
The center referee shall return to the referee's mark and keep the video replay request card in shirt's pocket then resume the match.